

ソ連軍プレイヤーブックレット

表類および増援到着表

©2021. Multi-Man Publishing, Inc. All Rights Reserved.

©2021. Sunset Games. All Rights Reserved.

天候表 - (1.8)				
期間	地面の状態 (サイコロ 1 個) 移動と戦闘への影響は地形効果表を参照			
	乾燥	泥濘	凍結	雪解け
10月1日まで	Auto	×	×	×
10月5～15日	1-3	4-6	×	×
10月19～29日	1-2	3-6	×	×
11月1～12日	1-4	×	5-6	×
11月15～29日	1-2	×	3-6	×
12月	1	×	2-6	×
1月	×	×	1-5	6
2月	×	×	1-5	6
3月	×	1-4	5-6	×
4月	1-2	3-6	×	×

天候表 - (1.8)			
地面の状態	飛行条件 (サイコロ 2 個)		
	制限なし	制限あり	飛行不可
乾燥	2-9	10-11	12
泥濘	2-7	8-9	10-12
凍結	2-4	5-8	9-12
雪解け	×	×	2-12

天候は航空作戦と、地形効果表 (TEC) により戦闘や移動に影響を及ぼします。各ターンの天候決定フェイズに、地面の状態 (サイコロ 1 個) と飛行条件 (サイコロ 2 個) をそれぞれ決定します。

×：該当なし

地面の状態

乾燥：地形効果表の「乾燥」のコラムを適用します。

泥濘：地形効果表の「泥濘」のコラムを適用します。4月中に泥濘が3ターン連続した場合、直ちにゲームは終了します。

凍結：地形効果表の「凍結」のコラムを適用します。

航空基地の整備能力は 1/2 になります。

氷結：地形効果表の「氷結」のコラムを適用します。「凍結」の天候が3ターン連続すると、ドニエプル川は「氷結」します。「乾燥」「泥濘」「雪解け」が3ターン連続すると、「氷結」状態は解除されます。

雪解け：同時進行ターン (OCS 2.4) となり、さらに：

・航空ユニットと陸上ユニットの移動力は0になります (陸上ユニットは鉄道輸送によってのみ移動できます)。

【訳注：「雪解け」の時期には地面がスラブ状になってしまい、戦闘部隊の移動が極度に困難になります。鉄道には盛土と排水設備があり、この時期に唯一使用可能な移動手段でした。】

・陸上ユニットはモードを変更できます。

・一般補給が引けているかどうかの確認は行います。通常どおり補給切れマーカーは置きますが、損耗判定のサイコロは**振りません**。

・増援登場ヘクスにはスタック制限は適用されません。これらのヘクスには砲撃表における密集度修正も適用されません。

・建設と修復は行えません

・航空基地の整備能力は 1/2 になります。

飛行条件：

制限なし：航空任務は通常どおり行えます。

制限あり：航空任務は自軍移動フェイズ中のみ行えます。ヒップシュートは行えません。整備は通常どおり行えます。

飛行不可：航空任務はまったく行えません。

サード・ウィンター

ソ連軍補給表

サイコロ 2 個	SP
2-3	14
4-5	16
6-7	18
8-10	20
11-12	22

1944 年中はサイコロの目に +1 します。

ソ連軍の SP は下記のように配置します：

ソ連軍の正面軍司令部は、それぞれ少なくとも 2 SP を受け取らなければなりません。この配分の後、残りの SP をソ連軍プレイヤーの裁量で、以下に従って配置しなければなりません。

- ・任意の正面軍司令部に。
- ・ハリコフ、あるいはキエフに（それぞれの都市ヘクスに枢軸軍ユニットがまったく存在しておらず、またそれらの都市ヘクスがソ連ゲージでソ連軍補給源と繋がっている必要があります）。
- ・B16.35、B02.35（1943 年 10 月 8 日ターンから使用可能）、コロステニ（Korosten：A50.34、1944 年 1 月 1 日ターンから使用可能）、ロヴノ（Rovno：A25.25、1944 年 2 月 5 日ターンから使用可能）。（枢軸軍のユニットが存在してはいけません）
- ・マップ D の南端：1944 年 1 月 8 日ターンから使用可能。
- ・ソ連軍支配下の各航空基地に 1T か 2T ずつ。

ソ連軍補充表

サイコロ 2 個	Pax	Eq	Air	SR
2-3	1	なし	1	なし
4-5	1	AR2	1	なし
6-7	1	AR2 + AR3	1	なし
8-10	2	2x AR3 + AR4	2	あり
11-12	3	2x AR4 + AR5	2	あり

ソ連軍特別補充表 (1.7b)

サイコロ 1 個	タイプ
1	HH
2	Arty
3	AA
4	HQ
5	Pontoon
6	Assault

ソ連軍補充表：（下記のこと以外は OCS 13.5 に従います）

Pax - その数の Pax を受け取ります。Pax はとっておいて後で使用することができます。その時点で使用できる Pax の数をマーカーで記録しておきます。

Eq - その数の Eq を受け取ります。Eq には AR の数値が記されています。デッドパイルから、指定の AR 値以下のユニットを再建します。後で使用するためにとっておくことはできません。注記：Eq は航空ユニットの再建には使用できません。Eq は複数ユニットフォーメーションの一部である砲兵ユニットの再建には使用できます。

Air - マップ上の減少戦力面の航空ユニット 1 つを完全戦力面にするか、あるいはデッドパイルにある航空ユニット 1 つを完全戦力面で再建できます。後で使用するためにとっておくことはできません。

SR - 特別補充 (Special Replacement)：

なし - ソ連軍特別補充表でサイコロを振ることはできません。

あり - ソ連軍特別補充表でサイコロを振ります。特別補充は後で使用するためにとっておくことはできません。

HH - レベル 1 陣地を一般補給下の任意のヘクスに置きます。すでに存在している陣地のレベルを上げるためには使用できません。

Arty - 砲兵ユニットの 1 ステップ分を再建します。複数ユニットフォーメーションの一部である砲兵ユニットも再建できます。

AA - 高射砲ユニットを 1 つ再建します (1.6a)。

HQ - 司令部ユニットを 1 つ再建します。

Pontoon - 架橋工兵ユニットを 1 つ再建します。

Assault - 突撃工兵ユニットを 1 つ再建します (1.6c)。

すべての特別補充は受け取ったターンに「使用しなければ失われます」。後で使用するためにとっておくことはできません。

硬直したソ連軍の再建 (1.7a) - すべてのソ連軍の再建は、RVGK 1 か RVGK 2 ボックスで行われます (Pax と Eq のカウンターは『サード・ウィンター』では使用しません)。3.5 RVGK を参照。

ソ連軍再建表					
ユニットの種類	コスト	ユニットの種類	コスト	ユニットの種類	コスト
高射砲 (AA) 師団	SR	司令部 (HQ)	SR	自動車化歩兵旅団	2x Pax
航空ユニット	Air	歩兵旅団／連隊	2x Pax	空挺 (Airborne) 師団／旅団	ステップ毎に 2x Pax
対戦車 (AT) 大隊／旅団	1x Eq	歩兵師団	ステップ毎に 2x Pax	架橋工兵 (Pontoon) 旅団	SR
砲兵旅団／連隊／砲兵師団の 1 ステップ	SR	カチューシャ (ロケット砲) 旅団	SR	鉄道工兵 (RR) 連隊	1x Pax
砲兵連隊 (複数ユニットフォーメーションの一部)	1x Eq	カチューシャ (ロケット砲) 師団	ステップ毎に SR	自走砲 (SP) 大隊	1x Eq
突撃砲 (AG) 大隊	1x Eq	機械化歩兵旅団	1x Eq + 1x Pax	自走砲 (SU) 大隊／旅団	1x Eq
突撃工兵 (Assault Engineer) 旅団	SR	迫撃砲連隊 (複数ユニットフォーメーションの一部)	1x Eq	戦車大隊／旅団	1x Eq
分遣 (Brkdwn) 連隊	プールから	迫撃砲 (Mortar) 旅団	SR	輸送ユニット	OCS 13.5e 参照
騎兵師団	2x Pax	オートバイ (MC) 連隊	1x Eq	地区防備 (UR) 旅団	1x Pax
火炎放射戦車 (Flm Tank) 旅団	1x Eq				

ソ連軍再建表の注記：

SR：特別補充でのみ再建できます (1.7b)。

Air：補充表の「Air」でのみ再建できます (1.7a)。

サード・ウィンター

ソ連軍到着表

輸送ユニットはすべて非積載状態で、専用トラックはすべて満載状態で到着します。増援は3.1に従って到着します。

43年9月26日ターン
任意の正面軍司令部に：



ソ連軍の鉄道輸送力は7で開始します。

43年9月29日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年10月1日ターン
任意の正面軍司令部に： 任意の航空基地に：

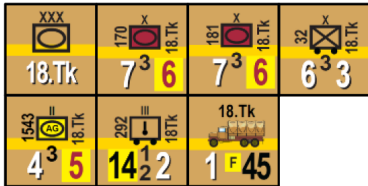


退出：

43年10月5日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年10月8日ターン
RVGK 1か2に：



デッドパイルに：

B2.35 がソ連軍補給源になります。
B2.35 の鉄道線はただちにソ連ゲージとなります。

43年10月12日ターン
任意の正面軍司令部に： 任意の航空基地に：



ソ連軍の鉄道輸送力は7.5になります。

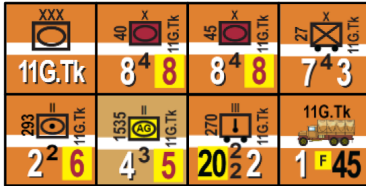
43年10月15日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年10月19日ターン
任意の正面軍司令部に： 任意の航空基地に：



43年10月22日ターン
RVGK 1か2に：



デッドパイルに：

43年10月26日ターン
RVGK 1か2に：



デッドパイルに：

43年10月29日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年11月1日ターン
任意の正面軍司令部に：



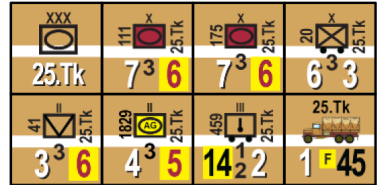
43年11月5日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年11月8日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年11月12日ターン
RVGK 1か2に：



デッドパイルに：

43年11月15日ターン
任意の正面軍司令部に： 任意の航空基地に：



43年11月19日ターン
任意の正面軍司令部に：



退出：



43年11月26日ターン
任意の正面軍司令部に：



43年11月29日ターン

RVGK 1か2に:

8.M	8 ³ 6	8 ³ 6	8 ³ 6
7 ³ 6	2 ² 6	2 ² 6	14 ² 2
	注記: この軍団は 1944年1月5日ターンに第69戦車旅団が到着するまで「Ready」状態です。		
1 F 45			

43年12月5日ターン

任意の正面軍司令部に:

12 ² 2	12 ² 2

任意の航空基地に:

4 3

43年12月12日ターン

任意の正面軍司令部に:

(3) ² 2	1 45

ソ連軍の鉄道輸送力は8になります。

43年12月15日ターン

任意の正面軍司令部に:

(3) ² 2

使用可能:



43年12月22日ターン

任意の正面軍司令部に:

2 ² 6

43年12月26日ターン

任意の正面軍司令部に: 任意の航空基地に:

13 ³ 3

5 3

43年12月29日ターン

任意の正面軍司令部に:

12 ² 2	40 ² 3 2

43年12月26日ターン

任意の正面軍司令部に: 使用可能 (Ready):

12 ² 2

--

1944年1月1日ターンにコロステニ (Korosten: A50.34)、A50.35、A59.35はソ連軍補給源になります。コロステニとA50.35の鉄道線はただちにソ連ゲージとなります。

44年1月1日ターン

退出:

3G.Tk	8 ⁴ 8	8 ⁴ 8	8 ⁴ 8
7 ⁴ 3	3 ³ 6	2 ² 6	3 ³ 6
20 ² 2	1 F 45	13 ³ 3	12 ² 2
12 ² 2	8 ⁴ 8	7 ⁴ 6	7 ³ 6
3 ³ 6	2 ² 6		

44年1月5日ターン

任意の正面軍司令部に:

7 ³ 6	12 ² 2	12 ² 2

退出:

13 ³ 3	13 ³ 3	13 ³ 3	12 ² 2
12 ² 2	5 ⁴ 5	5 ⁴ 5	5 ⁴ 3
4 ³ 6	4 ³ 6	4 ³ 6	4 ³ 6
(3) ² 2			

44年1月8日ターン

任意の正面軍司令部に:

6G.Cav	8 ⁴ 5	8 ⁴ 5	7 ³ 4
2 ² 6	20 ² 2	1 F 45	12 ² 2
12 ² 2	12 ² 2	12 ² 2	12 ² 2
11 ¹ 1	11 ¹ 1	2 ² 6	2 ² 6

使用可能:



マップ D の南端はソ連軍補給源になります。

44年1月12日ターン

任意の正面軍司令部に:

12-0	12 ² 2	12 ² 2	12 ² 2
30 ¹ 3 2	30 ¹ 3 2		

44年1月15日ターン

任意の正面軍司令部に:

12 ² 2	12 ² 2	12 ² 2	2 ² 6

任意の航空基地に:

5 3

44年1月19日ターン

任意の正面軍司令部に:

12 ² 2	12 ² 2	11 ¹ 1	11 ¹ 1

44年1月22日ターン

任意の正面軍司令部に:

12 ² 2	12 ² 2	8 ⁴ 8	3 ² 3
(5) ¹	4 ³ 5	3 ³ 6	2 ² 6

任意の航空基地に:

4 3

44年1月26日ターン

任意の正面軍司令部に:

12 ² 2	12 ² 2	11 ¹ 1	40 ² 3 2

退出:

12 ² 2	12 ² 2	12 ² 2	12 ² 2	
11 ¹ 1	7 ³ 6	5 ⁴ 5	5 ⁴ 5	
5 ⁴ 5	5 ⁴ 5	4 ⁴ 8		

44年2月1日ターン

任意の正面軍司令部に:

4 ⁴ 5	(5) ¹

サード・ウィンター

44年2月5日ターン

任意の正面軍司令部に：



ロヴノ (Rovno : A25.35)、A38.35、A42.35 がソ連源補給源になります。ロヴノのヘクスはただちにソ連ゲージとなります。

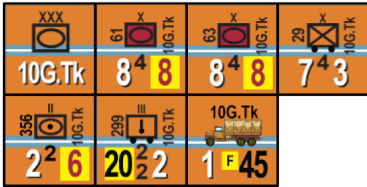
44年2月8日ターン

任意の正面軍司令部に： 使用可能：



44年2月12日ターン

RVGK 1か2に：



デッドパイルに：



任意の正面軍司令部に：



44年2月19日ターン

任意の正面軍司令部に： 任意の航空基地に：



44年2月26日ターン

任意の正面軍司令部に：



1944年2月29日ターンはありません。

44年3月1日ターン

任意の正面軍司令部に：

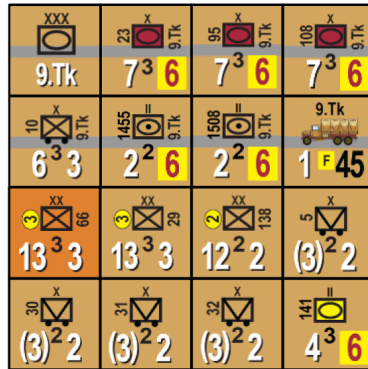


44年3月5日ターン

任意の正面軍司令部に：

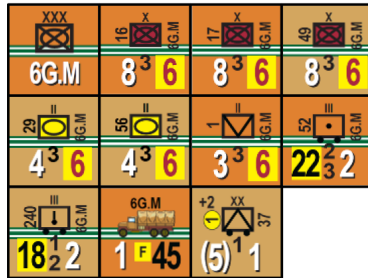


退出：



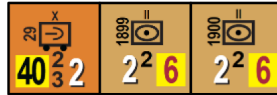
44年3月8日ターン

任意の正面軍司令部に：



44年3月12日ターン

任意の正面軍司令部に：



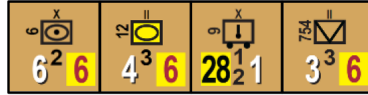
44年3月15日ターン

任意の正面軍司令部に：



44年3月19日ターン

任意の正面軍司令部に：



44年3月22日ターン

任意の正面軍司令部に： 任意の航空基地に：

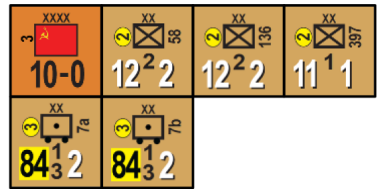


44年3月26日ターン

任意の正面軍司令部に：

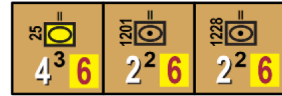


退出：



44年3月29日ターン

任意の正面軍司令部に：

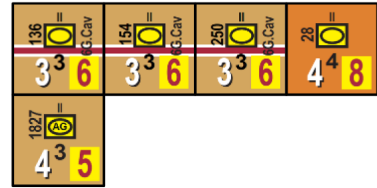


使用可能：



44年4月1日ターン

任意の正面軍司令部に：

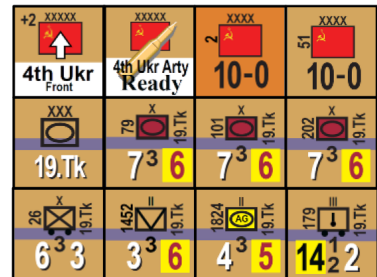


注記：1944年4月に3ターン連続して地面の状態が「泥濘」であった場合、3回目の「泥濘」となった天候決定フェイズにゲームはただちに終了します。

退出：



退出 (第4ウクライナ正面軍がクリミアに向かいます)：



44年4月1日ターン

退出 (続き):

19.Tk 1 F 45	XX 3 14 4 3	XX 24 13 3 3	XX 33 13 3 3
XX 87 12 2 2	X 32 8 4 8	X 6 4 4 5	II 22 4 4 8
XX 2a 90 2 2	XX 2b 90 2 2	XX 4 120 2 2	X 13 40 2 3 2
XX 87 12 2 2	XX 91 12 2 2	XX 126 12 2 2	XX 216 12 2 2
XX 257 12 2 2	XX 263 12 2 2	XX 267 12 2 2	XX 315 12 2 2
XX 346 12 2 2	XX 347 12 2 2	XX 387 11 1 1	X 116 (5) 1 1
1454 3 3 6	X 12 4 4 3	X 51 3 4 3	X 63 3 4 3
X 2 (1) 0 1	4 Ukr (1) 0 1	52 2 2 6	XX 26 78 3 2
X 19 28 2 1	X 5 (4) 2 2	X 15 (3) 2 2	+2 XX (5) 1 1

44年4月1日ターン

退出 (続き):

+2 XX (5) 1 1	+2 XX (5) 1 1	+2 XX (5) 1 1	4 Ukr RR (1) 0 3
8th Air Army 4th Ukr Front (3) 8	IL.2 48 (3) 8	IL.2 48 (3) 8	IL.2 48 (3) 8
IL.2 48 (3) 8	IL.2 48 (3) 8	IL.2 48 (3) 8	La.5 48 4 3
La.5 48 4 3	La.5 48 5 3	Yak.7b 81 3 3	Yak.7b 81 3 3
Yak.7b 81 3 3	Yak.9 81 4 3		

44年4月5日ターン

任意の正面軍司令部に:

+2 XX (5) 1 1

44年4月8日ターン

任意の正面軍司令部に:

128 3 3 6	134 3 3 6	151 3 3 6	16 Sp 4 4 3
71 10 5 6	19 (3) 2 2		

ソ連軍の鉄道輸送力は8.5になります。

44年4月12日ターン

任意の正面軍司令部に:

60 3 3 6	71 3 3 6	1896 2 2 6	35 (3) 2 2
-------------	-------------	---------------	---------------



44年4月15日ターン

任意の正面軍司令部に:

58 3 3 6	61 3 3 6	87 3 3 6	400 3 3 6
33 40 2 2	119 4 3 6		

44年4月19日ターン

任意の正面軍司令部に:

72 10 5 6	398 4 4 5	399 4 4 5	1449 3 3 6
--------------	--------------	--------------	---------------

44年4月22日ターン

任意の正面軍司令部に:

697 2 2 6	374 4 4 5
--------------	--------------

ソ連軍ユニットおよびマーカー凡例

XX 13 3 3 ソ連軍	Yak.9 81 4 3 ソ連空軍 独立	Yak.7b 81 3 3 3 ソ連空軍 正面軍割り当て 正面軍色帯
XX 14 4 3 親衛	Yak.9 81 5 3 親衛空軍 独立	La.5 48 5 3 3 親衛空軍 正面軍割り当て 正面軍色帯
X 3 2 3 チェコ軍 (1ユニット)	Soviet Ferry 渡し船 1.5a 参照	Pontoon Track Bridge 浮橋 1.5 参照
X 3 4 3 突撃工兵 1.6c 参照	2 Ukr 5 2 列車砲 1.6b 参照	+2 XX (5) 1 1 高射砲 師団 1.6a 参照
B.25 135 (2) 6 レンドリース のB25 よくある イベント 35	HERO +1 AR 英雄 マーカー よくある イベント55.56	Special Truck Extender 20 Truck MP 特別なトラック エクステンダー 3.6 参照

橋梁状態マーカー 1.4a & 1.5b 参照

Destroyed Bridge	Bridge Repairing 1	Bridge Repairing 2
Bridge Repairing 3	Bridge Repairing 4	Bridge Repaired

RVGK 1	RVGK 2	RVGK マーカー 3.5a 参照
--------	--------	-------------------------

正面軍マーカー

+2 XXXXX 1st Ukr Front 攻勢態勢 3.3c 参照 正面軍色帯	+2 XXXXX 2nd Ukr Turns Offensive 攻勢態勢 ターン マーカー
+2 XXXXX 1st Ukr Front 再編態勢 3.3d 参照	+2 XXXXX 2nd Ukr Turns Regrouping 再編態勢 ターン マーカー
XXXXX 3rd Ukr Arty Ready 砲兵砲爆撃 マーカー (準備完了) 3.4a 参照	XXXXX 3rd Ukr Arty Not Ready 砲兵砲爆撃 マーカー (準備未完了) 3.4a 参照
17th Air Army 3rd Ukr Front 正面軍割り 当て空軍 3.2b 参照 正面軍色帯	

正面軍境界線マーカー 3.3b 参照 (カウンターシート2)

2nd Ukrainian Front



サード・ウィンター

地形効果表 (TEC)

		移動									戦闘			
		乾燥			凍結 ①			泥濘 ①			凍結	機甲	機械化	その他
		装軌	自動車化	徒歩	装軌	自動車化	徒歩	装軌	自動車化	徒歩				
	平地	1	1	1	1	1	1	3	8	2	オープン	(x2)	(x2)	x1
	丘	1	2	1	1	2	1	2	6	1	軽障害	x1	x1	x1
	林	2	3	1	2	3	1	6	All	2	軽障害	x1	x1	x1
	森	3	4	2	3	4	2	All	All	2	軽障害	x1/2	x1	x1
	荒地	3	5	2	3	5	2	4	6	2	中障害	(x1/2)	(x1/2)	x1
	山地 <small>(冠写している部分も効果の効きはありません)</small>	P	P	All	P	P	All	P	P	All	重障害	x1/3*	(x1/2)*	x1
	沼	P	P	3	5	6	3	P	P	4	中障害	x1/2* x1/2	x1/2* x1/2	x1
	小河川	+3	+5	+1	+2	+3	+0	+3	+5	+1	O/T	(x1/2)	(x1/2) x1	(x1/2) x1
	大河川	P	P	All	+4	+6	+2	P	P	All	O/T	x1/4* (x1/2)	x1/3* (x1/2)	(x1/2)
	小道 鉄道 <small>(単線と複線)</small>	1	1	1	1	1	1	1	4	1	O/T	N/A	N/A	N/A
	二級道路	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1	2	1	O/T	N/A	N/A	N/A
	村	O/T	O/T	O/T	O/T	O/T	O/T	O/T	O/T	O/T	軽障害	x1	x1	x1
	小都市 <small>(灰色)</small>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	中障害	x1/2	(x1/2)	x1
	大都市 <small>(赤色)</small>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	重障害	x1/3	(x1/2)	x1
	進入禁止 <small>海、湖、河口</small>	P	P	P	P	P	P	P	P	P	O/T	(x1/4)*	(x1/4)*	(x1/4)*
	ドニエプル川 ヴォルガ鉄道川 1.4&1.5 <small>渡し船、あるいは破壊された橋梁</small>	乾燥/凍結			氷結			泥濘			氷結	機甲	機械化	その他
		装軌	自動車化	徒歩	装軌	自動車化	徒歩	装軌	自動車化	徒歩				
		P	P	P	P	P	All	P	P	P	O/T	x1/4* (x1/4)	x1/4* (x1/3)	x1/4* +

地形効果表の注記

- ① — 赤字で書かれているのは、乾燥の時と異なる部分です。
- ② — 戦闘後前進を含め、1フェイズ中に1つのヘクスサイドを渡河できるのは3REまでです。
- ③ — 渡し船、あるいは破壊された橋梁ヘクスサイドでのみ。
- (#) — 攻撃力にのみ適用
- * — 道路、小道、鉄道を通ってのみ
- + — 前項/渡し船のみ (1.4c参照)
- P — 進入禁止
- O/T — 他の地形に従います



集落
(降車可能)

港湾



ヘルソン
鉄道連絡船
(1.4d)

ソ連/ルーマニア
国境
(白い破線)

