

ヴィシーフランス軍の初期配置

除去ユニット：なし

鉄道輸送能力：1.5

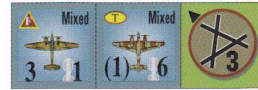
Reluctant Enemies

©2014, Multi-Man Publishing, Inc. All Rights Reserved.

予備マーカー：3つともゲーム開始時に配置可



6.21: (Rayak, Active)



18.28: (Mezze, Active)



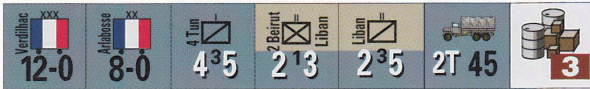
5.11:



艦砲射撃ボックス



5.10: (Beirut)



6.18: (Zahle)



これらのユニットはゲーム開始時に予備になれません

10.10 ~ 22.05 (含む) の海岸ヘクス：



20.07: (23.06 の3ヘクス以内)



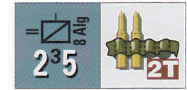
23.07:



29.04: (Iskandaroun)



30.08: (Bennt Jbail)



26.04: (Tyre)



22.12: (Merdjayoun)



23.13: (Khiam)



24.11:



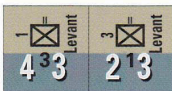
18.28: (Mezze, both Restricted)



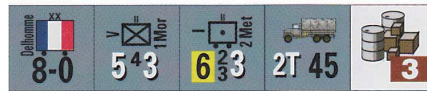
20.23: (Qatana)



18.29: (Damascus N.)



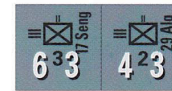
19.29: (Damascus S.)



22.28:



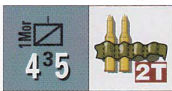
23.28: (Kiswe)



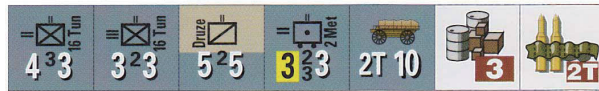
41.16: (Fiq)



46.25: (Deraa)



43.32: (Souedia)



39.35: (Chabah)



39.25:

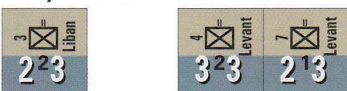


30.18: (Kuneitra)



June 10 (第2ターン)

Entry Area 2: 15.35:



ヴィシーフランス軍の増援登場表

(全てのユニットは燃料消費済み or 活動状態)

June 12 (第3ターン)

Entry Area 1 or 2:



15.35:



いずれかの航空基地：



除去：



減少戦力：



減少戦力

すでに減少戦力ならば除去

June 24 (第10ターン)

Entry Area 1 or 2:

