

地形効果表

		移動タイプ			戦闘タイプ			
		機械化	自動車化	徒歩	装甲	機械化	その他	
	平地 (Open)	1	1	1	オープン	[x2]	[x2]	x1
	低地丘陵 (Low Hills)	1	2	1	軽障害	[x2]	x1	x1
	丘陵 (Hills)	2	3	1	軽障害	x1	x1	x1
	荒地 (Rough)	3	5	2	中障害	x1/2	x1/2	x1
	山岳 (Mountain) (w/ 黒色は断崖)	P	P	All <sup>①</sup>	重障害 <sup>②</sup>	x1/3 <sup>③</sup>	x1/2 <sup>③</sup>	x1
	溶岩地帯 (Lava)	P	P	All <sup>①</sup>	中障害	x1/2 <sup>③</sup>	x1/2 <sup>③</sup>	x1
	河川 (River)	+3	+5	+1	ot	[x1/2]	[x1/2]	[x1/2]
	ワジ (wagi) (雨期以外は水のない川)	+3	+5	+1	ot	[x1/2]	[x1/2]	[x1/2]
	断崖 (Escarpment)	P	P	P	ot	[x1/4] <sup>③</sup>	[x1/3] <sup>③</sup>	[x1/2] <sup>③</sup>
	村 (Village)	1	1	1	軽障害	x1	x1	x1
	小都市 (Minor City)	2 <sup>④</sup>	1	1	中障害	[x1/2]	[x1/2]	x1
	大都市 (Major City)	2 <sup>④</sup>	1	1	中障害	[x1/3]	[x1/2]	x1
	海/湖 (Sea/Lake)	P	P	P		P	P	P
	道路 (Road)	1/2	1/2	1/2				
	小道 (Track)	1	1	1				
	鉄道 (Railroad)	1	1	1				
	ポイント (Point to Interest)	ot	ot	ot				
	国境 (Border)	1						
	マイルマーカー (Mile Makers)							

注意：

- ① オーバーラン不可。
- ② 道路、小道、鉄道を通して攻撃している時は中障害になる。
- ③ 道路、小道、鉄道を通してのみ攻撃可。オーバーラン不可。
- ④ 道路を通過していれば無視する。

[x#] 攻撃時のみ適用する。

ot 他の地形に準じる。

1 イギリス連邦軍の登場ヘクス (Commonwealth Entry Hex)  
 A ヴィシーフランス軍の登場ヘクス (Vichy Entry Hex)