

リカ海軍と海兵隊には当てはまりません。海兵隊は専門の観測員と対地支援の優れたシステムを有していました。このため、アメリカ海軍と海兵隊の航空ユニットは海兵隊の地上ユニットが観測していればヒップシュートが可能なのです。

**航空戦**

警戒地域を 15 ヘクスにしたことで、有名な「ミグ通り」を再現することができました。ミグ 15 にはいくつかの種類があり、空戦力が 9 はベテランパイロットが操縦する機体、8 はソ連軍の平均的なパイロットが操縦する機体を表しています。中国軍と北朝鮮軍は同じミグ 15 を持っていました。そのパイロットはそれほど高い技量を持っていませんでした。大航空戦 (4.10 項) は私が最も気に入っている選択ルールの一つです。

最後に、アンと「クレーマー」の方々に感謝します。

**参考資料**

朝鮮戦争に冠しては、多くのすばらしい書籍が存在し、このプロジェクトのリサーチを行うための資料となった。以下は私が見つけた最高の仕事の数々です。

The Forgotten War  
Clay Blair

朝鮮戦争に関する最も優れた本です。もし 1 冊だけ勧めるとすれば、それは本書でしょう。

South to the Naktong, North to the Yalu,  
US Army Official History

Roy E Appelman  
Ebb and Flow, US Army Official History

Billy C Mossman  
US Marine Operation in Korea, Vol I, US  
Marine Corps Official History

Lynn Monsross and Nicholas A Canzona  
The US Air Force in Korea, 1950-53, US  
Air Force Histories

Robert F. Futrell

これらは公刊戦史です。  
良質な解説がまとめられています。

Ridgeway Duels for Korea

Roy E Appelman  
Disaster in Korea  
Roy E Appelman

アペルマンは陸軍公刊戦史に引き続き、特に戦争第 1 年を扱った一連の作品を著しました。すばらしい仕事、よい文章、豊富な細部等により、強く勧められるものです。

**ブリッツクリーク・レジェンドの訂正駒**

カウンターシート 1 にオランダ軍の 5 RH 騎兵大隊の駒 (オレンジ色) が 3 個あります。これは移動モードが訂正された『ブリッツクリーク・レジェンド』の訂正駒です。ゲームには 1 個しか使いませんが、3 個付けているので、友人たちに配って下さい。

**共通再建表**

ユニットの種類	必要な補充
歩兵、オートバイ、海兵隊	2 Pax
騎兵連隊	2 Pax
歩兵師団のステップ毎に	2 Pax
歩兵旅団	2 Pax
軽微旅団	2 Pax
FEC 歩兵連隊 (-)	1 Pax
歩兵大隊	1 Pax
海軍守備大隊	1 Pax
戦車大隊	1 Eq
砲兵大隊	1 Eq
砲兵連隊	1 Pax, 1 Eq
装甲車大隊 (ROK)	2 Pax
中国軍の軍司令部	2 Pax
それ以外の司令部	2 Pax, 1 Eq
トラックとワゴン	
OCS シリーズルール 13.5e 項を参照	

**強襲上陸結果表**

地形の種類	失敗	混乱	成功
平地 (Open) / 村 (Village)	2 以下	3 ~ 4	5 以上
低い丘陵 (Low Hills) / 丘陵 (Hills)	3 以下	4 ~ 6	7 以上
荒地 (Rough)	3 以下	4 ~ 7	8 以上
小都市 (Minor City)	3 以下	4 ~ 7	8 以上
港湾 (Port) *	1 以下	2 ~ 3	4 以上

\* 自軍が支配する港湾に強襲上陸する時は、LC と LST (積載している駒は除く) がその港湾の収容力以下ならばサイコロは振らず、強襲上陸は自動的に成功します。LC と LST が港湾の収容力を越えている時のみ、ダイスを振ります。

**ダイス修正**

- 2 : 1 個以上の混乱していない共産軍の攻撃可能ユニットが隣接している
- 2 : 上陸/港湾ヘクスが 38 度線以北
- 2 : 上陸/港湾ヘクスが 1951 年中に支配したヘクス
- + 1 : 上陸部隊が全て海兵隊
- + 1 : 上陸/港湾ヘクスが 50 以上の砲爆撃力を持つ SAG の艦砲射撃の範囲内にいる
- + 1 : 天候が飛行可で、合計 20 以上の砲爆撃力を持つ活動状態の航空ユニットを艦載している CVG から 10 ヘクス以内にいる

**結果**

- 失敗:** LC と積載していた駒は全て除去
- 混乱:** LC は除去されますが、積載していた駒は上陸に成功
- 成功:** LC は損害を受けずに、駒も上陸に成功

例: 丘陵ヘクスに強襲上陸して、判定のダイスの出た目は 6 でした。  
LC は全て除去されますが、積載していた駒は全て上陸に成功します。

**注意**

- A) 強襲上陸毎に適用可能な全てのダイス修正を適用します。
- B) CVG と SAG (片方、もしくは両方) のダイス修正は範囲内であれば、何度でも適用できます。