



1.4b 国連軍 国連軍プレイヤーは以下のユニットを指揮します。これらをまとめて国連軍と呼びます。

韓国軍 薄緑色

アメリカ軍

陸軍 緑色

海兵隊 青緑色

海軍 薄い水色

空軍 濃い水色

イギリス連邦軍 薄茶色

その他の国連軍 白色

予備マーカーは両軍に1色ずつしかありませんが、同じ陣営の中で自由に使うことができます。さらにプレイヤーは予備マーカーを、スタック同士で自由に入れ替えてもかまいません。トラックとワゴンもユニットの色が異なっていたとしても、同じ陣営の中で自由に使うことができます(自由に入れ替えてもかまいません)。

1.5 勝敗

朝鮮戦争における共産軍の目的は半島南部を征服し、朝鮮半島を共産圏の支配の下に統一することでした。国連軍は、開戦当初は半島情勢を戦前の状況に戻すことでしたが、仁川上陸作戦以後は韓国による朝鮮半島統一を目指しました。

朝鮮半島全土の掌握は、8つある勝利ライン全てを確保すると達成されます。

勝利ラインの確保は、1本のラインを結んでいる黄色の円で囲まれている全てのヘクスを占領すると達成されます。ヘクスを占領するためには、そのヘクスを自軍ユニットが最後に存在したか最後に通過していなければなりません(勝利判定の時に自軍ユニットがいなくてもかまいません)。

1.5a サドンデス勝利 いずれかのターンの天候決定セグメントに、どちらかの軍が8つの勝利ライン全てを確保しているとサドンデス勝利します。

1.5b 勝利レベル 両軍がどちらもサドンデス勝利しなければ、両軍が確保している勝利ラインを基準に勝敗を判定します。国連軍は北朝鮮国内にある勝利ラインを1つ以上確保していれば勝利します。共産軍は韓国国内にある勝利ラインを1つ以上確保していれば勝利します。ただし、どちらの場合も、勝利ラインを確保するためには、その勝利ラインより自軍側(共産軍は北、国連軍は南)の全ての勝利ラインも確保していなければなりません。

勝利ラインの確保を基準にして、以下のように勝利レベルが決定されます。

半島の付け根 (The Neck)

⇒ 国連軍の圧勝

半島の腰 (The Waist)

⇒ 国連軍の大勝

カンザスライン (Line Kansas)

⇒ 国連軍の辛勝

原州ライン (Wonju Line)

⇒ 共産軍の辛勝

大田-安東ライン (Taejon-Andong Line)

⇒ 共産軍の大勝

釜山最終ライン (The Final Pusan Line)

⇒ 共産軍の圧勝

ゲーム終了時に両軍がどちらも勝利条件を達成できなければ、ゲームは引き分けになります。史実では国連軍が辛勝しました。勝利ポイントで勝敗を判定する選択ルールは4.12項を参照。

1.6 1950年終了ゲーム

両軍プレイヤーが合意すれば、1950年12月29日ターンでゲームを終了してもかまいません。勝敗は通常通り判定します。

1.7 航空基地と港湾

✓ 航空基地と港湾は自発的に破壊できません(OCS シリーズルール 15.4項と19.0c項)。敵の航空基地と港湾は通常通り、砲爆撃の手順に従って施設砲爆撃結果表を用いて破壊することができます。

1.8 地図盤2枚のシナリオ

「リッジウェーの戦い」(5.10項)と「中国軍の第四次攻勢作戦」(5.11項)の2つのシナリオは、地図盤BとCの2枚だけで遊べます。(地図盤Aを使わない時は)2.10項に従って、共産軍の補給源を設定しなければなりません。

1.9 補充と輸送ユニット

兵員と装備の両方の補充ユニットは、鉄道輸送、海上輸送、航空輸送においては1/2REとみなします。これはOCS シリーズルール4.6項と4.7b項の例外ですが、他の全てのユニットには4.7b項が通常通り適用されます。

1.10 釜山橋頭堡 (PPZ)



釜山橋頭堡 (PPZ) とは、C46.28よりも東と南のエリアのことを言います(茶色の点

線がPPZ境界線です)。PPZは1950年の8月から9月(1950年8月5日~9月29日のターン)にかけて、共産軍が占領しているか占領していないか、どちらかの状況にあります。

共産軍がPPZを占領するためには、PPZ境界線の内側(南東方向)に共産軍の6個師団が存在していなければなりません。6個未満ならば、共産軍はPPZを占領していないとみなします。この場合、複数のフォーメーションで構成されている師団は所属する全てのユニットがPPZ境界線の内側に存在していなければ1個師団とは数えません(1個のユニットでも除去されると、もはや1個師団と数えることはできません)。共産軍の複数のステップで構成されている師団は完全戦力でなくても、常に1個師団と数えます。

注意：分遣部隊は数えません。

1950年8月5日から1950年9月29日の間の毎ターンの共産軍プレイヤーターンの天候補給フェイズ終了時に、共産軍がPPZを占領しているかどうかを判定します。その結果によって、以下の影響が発生します。

占領している時

- 共産軍は直後の第1プレイヤー決定セグメントで、第1プレイヤーを決定するサイコロの目に+2の修正を適用します。
- 共産軍は自軍の補給表の7~9月の列を使って、受け取る補給ポイントを決定します。

占領していない時

- 共産軍は自軍の補給表のPPZなしの列を使って、受け取る補給ポイントを決定します。
- 国連軍は自軍の海上輸送&鉄道輸送一覧表の9月の列を使って、受け取る補給ポイントを決定します。
- 1950年9月8日ターンまでの国連軍の増援は全て日本ホールドボックスに登場します。さらに、残っているFECユニットをアップグレードします。

1950年9月29日ターン以降に共産軍がPPZを占領しなくなった時は、それ以後のターンに共産軍がPPZを占領しているかどうかは判定しません。ずっと占領していないとみなします。

プレイヤーズノート：共産軍は1950年8月5日ターンに必ずPPZを占領している必要はありません。しかし、PPZを占領していなければ、戦況は国連軍が有利になり、