

共通再建表

1 Pax を消費するユニット：

- ・「歩兵タイプ」の大隊（歩兵、Pio【戦闘工兵】、Sec【保安】、Construction【ショベルとつるはしを組み合わせた兵科マーク】、Kor【枢軸軍後方部隊】、山岳歩兵、騎兵、工兵【「E」を時計回りに90度回転させた兵科マーク】、Ld【国土防衛隊】）
- ・輸送ワゴンポイント
- ・架橋ユニット（旅団）
- ・鉄道工兵連隊【兵科マークは「RR」】

2 Pax を消費するユニット：

- ・「歩兵タイプ」の連隊、KG【戦闘団】、旅団、複数ステップユニットの1ステップ（UR【地区防備】、歩兵、山岳歩兵、騎兵、Jg【猟兵】、自動車化歩兵、自動車化騎兵、Pol【警察】、海兵、海軍歩兵）、および1ステップユニットの騎兵師団
- ・徒歩移動タイプの司令部ユニット

1Eq を消費するユニット：

- ・「装備タイプ」の大隊（砲兵、迫撃砲【・の上に|の兵科マーク】、ロケット砲【カチューシャ／ネーベルヴェルファー】、対空【△の兵科マーク】、機甲、偵察、オートパイ、AG【突撃砲】、SU【ソ連軍の自走砲：○に・の兵科マーク】、対戦車）
- ・いくつかの特殊な連隊／旅団／KG【戦闘団】（オートパイ、機甲、機甲偵察、対戦車、Lt【軽戦車】）
- ・輸送トラックポイント

1Eq と 1 Pax を消費するユニット：

- ・装甲擲弾兵（機械化歩兵）の1ステップ
- ・自動車化移動タイプの司令部ユニット

プールに戻るユニット：

- ・枢軸軍の警戒ユニット（補充表のダイスで到着します）
- ・ソ連軍のパルチザンユニット（ランダムイベントで到着します）

補充表で「特別」の結果が必要なもの：

- ・「装備タイプ」の連隊／旅団、複数ステップ師団の1ステップ（砲兵、迫撃砲、ロケット砲、対空）

再建不能のユニット（AR に黄色い○が付いているもの）：

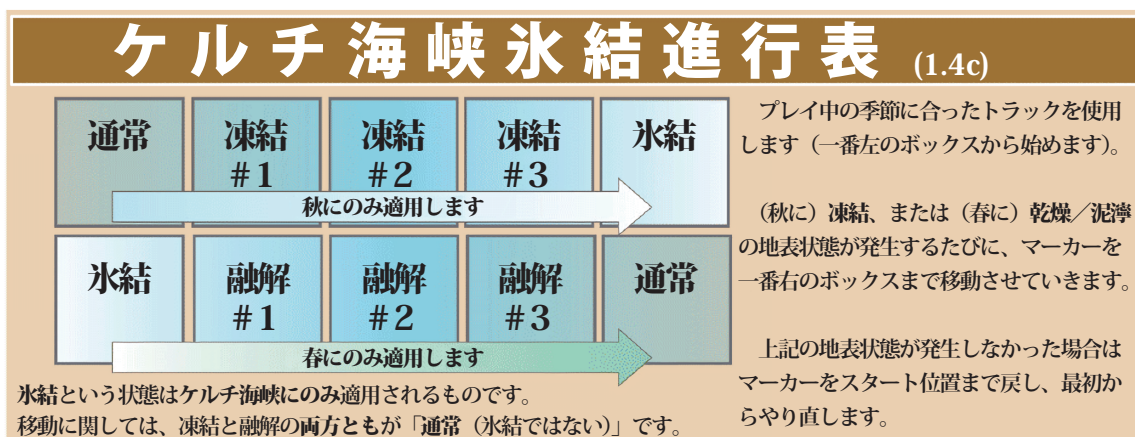
- ・スキー
- ・列車砲
- ・攻城砲
- ・突撃工兵
- ・特殊な機甲ユニット（Flm【火炎放射戦車】、Fr【フランス軍戦車】、Fkl【無線誘導戦車】）

天 候 表				
タ ー ン	ダ イ ス 1 個			
5月-9月	1-6	-	-	-
10月1-15日	1-3	4-6	-	-
10月19-29日	1-2	3-6	-	-
11月1-12日	1-4	-	-	5-6
11月15-29日	1-2	-	-	3-6
12月	1	-	-	2-6
1月	-	-	-	1-6
2月	-	1	-	2-6
3月	1	2-5	6	-
4月	1-4	5-6	-	-

地 表 状 態			地形効果表の地表状態を参照して下さい
乾燥	泥濘	凍結	
ダ イ ス 1 個	1-5	1-3	1
	6	4-6	2-6
			制限なし
			制限あり

飛 行 条 件
すべてのフェイズ中に航空任務を通常どおり行えます
・航空任務は各プレイヤーの移動フェイズ中にしか行えません。
・ヒップシュートできません。
・整備は通常どおりです。
・迎撃は通常どおりです。

アゾフ海の港湾は、ケルチ海峡の両岸を支配する陣営のみが使用できます。両岸が異なる陣営に支配されている場合、海上輸送はできません。【マップ上のアゾフ海に記載されている注意事項】



枢軸軍表類

補充表 (1.10) (ダイス 2 個)

ダイス目	41年9月 - 42年3月	42年6月 - 7月	43年9月 - 44年5月
5 以下	-	-	-
6 - 7	-	-	Pax
8 - 9	Pax	-	Pax, Alert
10	Pax, Air	-	Pax, Eq(4), Air
11-12*	Pax, Eq(5), Air	-	2x Pax, Eq(4), Air

*修正前のダイス目が 11-12 であった場合、共通再建表の「特別」の再建を行えます。

ダイス修正：

- ー 1 泥濘ターン
- ー 2 Taman (F48.08) をソ連軍が支配している（1943-44 年のみ）

注記：

- 1 「-」の結果は何も得られません。
- 2 Eq(#) は、AR が # 以下の Eq（装備）タイプユニットを再建できます。
- 3 Pax は汎用記録トラック（General Record Track）を用いて貯めることができます。
- 4 Eq と Air は獲得した時に使用しなければ失われます。
- 5 Pax タイプと Eq タイプの再建ユニットは、一般補給下の任意の工兵能力を持つ司令部に置きます。
- 6 警戒ユニットは、任意の枢軸軍司令部に置きます。
- 7 Eq で再建できるのはドイツ軍ユニットだけです。Pax では、1941-42 年にはドイツ軍とルーマニア軍ユニットを再建できますが、1943-44 年にはドイツ軍ユニットしか再建できません。

補給表 (ダイス 2 個)

ダイス目	41年9月 - 42年3月	42年6月 - 7月	43年9月 - 44年5月
3 以下	2T	4	1.5
4 - 7	1	5	1.5
8 - 9	1.5	5	2
10 以上	2	6	2

ダイス修正：

- ー 1 泥濘ターン
- ー 2 第 4 ウクライナ正面軍が到着している、または、『サード・ウィンター』と連結している場合にクリミアがウクライナから孤立している

注記：

- 1 結果の SP とトークンを獲得します。
- 2 **1941-42 年**。第 11 軍司令部に SP を配置します（自軍支配下のドイツゲージの降車可能ヘクス上の。それが不可能であれば、SP はマップ端の補給源ヘクスに配置します）。2T までをコンスタンツァボックスに配置できます。
- 3 **1943-44 年**。すべての SP をコンスタンツァボックスに配置します。

ソ連軍表類

補充表 (1.10) (ダイス 2 個)

ダイス目	41年9月 - 42年3月	42年6月 - 7月	43年9月 - 44年5月
2-5	-	-	-
6-7	-	-	Pax, Air
8-9	Pax	-	Pax, Eq(3)
10	Pax, Air	-	Pax, Eq(4), Air
11-12*	Pax, Eq(3), Air	-	2x Pax, Eq(4), Air

*修正前のダイス目が 11-12 であった場合、共通再建表の「特別」の再建を行います。

注記：

- 「-」の結果は何も得られません。
- Eq(#) は、AR が # 以下の Eq(装備)タイプユニットを再建できます。
- Pax は汎用記録トラック (General Record Track) を用いて貯めることができます。
- Eq と Air は獲得した時に使用しなければ失われます。
- 再建されたユニットはノヴォロシースクボックスか、任意のプレイ中の正面軍司令部に置きます。

補給表 (ダイス 2 個)

ダイス目	41年9月 - 42年3月	42年6月 - 7月	43年9月 - 44年4月1日	44年4月8日 - 5月12日
3以下	2T	3	1	7以下 第4ウクライナ正面軍：5
4-7	1	3	2	沿岸正面軍：2
8-9	1	3	3	8以上 第4ウクライナ正面軍：5
10以上	2	3	3	沿岸正面軍：3

注記：

- 結果の SP とトークンを獲得します。
- SP はノヴォロシースクボックスか、任意のプレイ中の正面軍司令部に到着します。
- 1943 年と、1944 年の 4 月 1 日ターン (含む) までは、タマン半島に枢軸軍の陸上ユニットがいなければ、ダイスの目に -5 修正されます。

揚陸結果表 (ダイス 2 個)

地形	失敗	混合	成功
平地／丘	3以下	4-5	6以上
荒地／村	4以下	5-6	7以上
都市／山地	5以下	6-8	9以上

ダイス修正：

- 1 射程が入っている沿岸砲兵ユニット毎に
- 1 敵 ZOC 内である
- 1 敵に航空阻止されているヘクスである
- + 1 積み荷のすべてが海兵、SP よりなる
- + 2 ダイスを振る時にそこが自軍支配下ヘクスである
- + 2 ソ連軍の海軍ユニットの射程内である

結果：

- 失敗 すべての海軍輸送船舶 (Naval Transport) と、積載物の少なくとも 1/2 が破壊されます。上陸したユニットは DG になります。
- 混合 海軍輸送船舶 (Naval Transport) は破壊されます。上陸したユニットは DG になります。
- 成功 海軍輸送船舶 (Naval Transport) は 3.5e 参照。すべての積載物の上陸に成功します。

OCS『クリミア』地形効果表

移動力

記載なしは乾燥のものを使用

戦闘

		乾燥			凍結			泥濘			地形カテゴリ	戦闘		
		装軌	自走	徒歩	装軌	自走	徒歩	装軌	自走	徒歩		機甲	機械化	その他
	オープン	1	1	1				3	8	2	オープン	(x2)	(x2)	x1
	林	2	3	1				6	All	2	軽障害	x1	x1	x1
	丘	1	2	1				2	6		軽障害	x1	x1	x1
	乾燥湖	3	4	1				4	8	2	中障害 (砲撃時はオープン)	x1	x1	x1
	荒地	3	5	2				4	6		中障害	(x1/2)	(x1/2)	x1
	山地	P	P	All							重障害	x1/3*	(x1/2)*	1
	沼	P	P	3	5	6				4	中障害	x1/2* x1/2	x1/2* x1/2	1
	小河川	+3	+5	+1	+2	+3	+0				ot	(x1/2)	(x1/2) x1	(x1/2) x1
	大河川	P	P	All	+4	+6	+2				ot	(x1/4)* (x1/2)	(x1/3)* (x1/2)	(x1/2)
	二級道路	1/2	1/2	1/2				1	2	1	ot	ot	ot	ot
	鉄道線/小道	1	1	1					4		ot	ot	ot	ot
	村	ot	ot	ot							軽障害	x1	x1	x1
	小都市(灰色)	1	1	1							中障害	x1/2	(x1/2)	x1
	砂嘴(1.1e)	ot	ot	ot							ot	(x1/2)	(x1/2)	(x1/2)
	腐海(1.1a) ソ連軍のみ(1.5a)	P	P	P							ot	(x1/4)*	(x1/4)*	(x1/4)
	進入禁止 海、湖、河口	P	P	P							ot	(x1/4)*	(x1/4)*	(x1/4)*
	ケルチ海峡(1.4c)	P	P	P		2	1				オープン	P	P (x1/2)	P (x1/2)
	腐海防御施設 表面(2.4f)										中障害	(x1/2)	(x1/2)	x1

表面ではot、裏面では+2移動力

注記:

(#) 攻撃力にのみ適用

* 道路、小道、鉄道を通ってのみ

P 進入禁止

ot 他の地形に従います

凍結時には青い部分の#を使用します

下記のものは移動コストや戦闘への効果はありません:



エアエントリーポイント
(1.3b)



港湾



ソ連軍鉄道輸送
境界線(3.6d)



艦船解放
ポイント(3.5d)



コンスタンツァ輸送船団ルート
(3.6d)



ケルチ海峡常設フェリー(1.4a)