ビヨンド・ザ・ライン

ドイツ軍用チャート (v1.03)

©2015. Multi-Man Publishing、LLC. All Rights Reserved. ©2016. Sunset Games. All Rights Reserved.

ドイツ軍の補給表

					補	給	基	準	値			
2D6	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12+
2-3	1	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10
4-5	2	2	3	4	5	5	6	7	8	9	10	11
6-8	2	3	4	5	6	6	7	8	9	10	11	12
9-10	2	3	4	6	7	7	8	9	10	11	12	13
11-12	3	4	5	7	7	8	9	9	10	11	12	13

補給基準値は右表を参照。

コラムシフトはマイナス分から先に適用する。

ドイツ軍の補給基準値

9-10月:9 11月:8 12月:9 1-2月:8

クラリオン作戦のイベントが発生している:6

コラムシフト:

- 1 連合軍がルール工業地帯の全てのヘクスを支配している、 あるいは孤立させている(ドイツ軍の補給下にない)
- -1 連合軍がザール地方の全てのヘクスを支配している、 あるいは孤立させている(ドイツ軍の補給下にない)
- -1 連合軍の広正面戦略の制限が解除されている
- +1 飛行条件が飛行不可のターン
- -1 飛行条件が飛行可のターン
- ? ランダムイベントによる

ドイツ軍の補充表

2D6:	Ftr	Jet	Pax	Eq	Misc	FP	нн	Alarm	EP	FA	WaR	LR	ww	
3 以下	_	_	_	_	_	1	1	_	Υ	Υ	_	_	_	
4-5	_	_	1	_	_	_	_	Υ	_	_	_	_	_	
6	_	_	1	_	_	_	_	Υ	_	_	_	_	Υ	
7	1	_	2	1	_	_	-	Υ	_	_	_	_	Υ	
8	1	_	2	1	_	_	_	Υ	_	Υ	Υ	_	Υ	
9	1	_	2	1	_	_	1	Υ	_	Υ	Υ	_	Υ	
10	2	1	2	1	1	_	1	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	
11	2	1	3	1	1	1	1	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	
12	2	1	3	2	1	1	1	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	Υ	

サイコロの目の修正:

- 1 連合軍がルール工業地帯の全てのヘクスを支配している、あるいは孤立させている(ドイツ軍の補給下にない)(1945年のみ)
- 1 連合軍が全てのザール地方のヘクスを支配している、あるいは孤立させている(ドイツ軍の補給下にない)(1945 年のみ)
- -1 連合軍の広正面戦略の制限が永久に解除されている。(3.10a項)
- 1 1945 年中のターン

航空ユニットの補充 (Ftr と Jet):装備補充 (Eq) で航空ユニットを回復したり再建できません。結果の数字は回復したり再建できる航空ユニットのステップ数です。

航空ユニットの補充は登場したターンに 直ちに使わなくてはなりません。次のターンに置いておくことはできません。

Ftr: Me 109、Fw 190 (全種類)

Jet: Me 262、Arado 264、He 162

再建不可: Ju 52、Ju 88

Misc:除去された1個の砲兵、ネーヴェルヴェルファー、迫撃砲、司令部、架橋ユニットを再建できます。1個の輸送トラックやワゴンを再建できます(積み荷なし)。

Misc の補充は登場したターンに直ちに使わなくてはなりません。次のターンに置いておくことはできません。

FP (確地ユニット): 1 個の確地ユニット と 1SP を受け取ります (2.2 項)。

HH (陣地): レベル1の陣地をライン川以東にあるライン川級河川に隣接していない補給下のヘクスに配置します。陣地(盤上に印刷されている要塞を含む)のレベルアップには使えません。

Alarm (警戒部隊): ランダムに引いた 1 個の警戒ユニットを受け取ります (2.2 項)。

EP(緊急プール):2 個までのユニットを 緊急プールの未準備のマスから準備完了の マスに移します。

FA (要塞砲兵): 自軍が支配する都市 (大小問わず) から2ヘクス以内にいる敵ユニット (1ヘクス) を15 砲爆撃力で砲撃できます。直ちに解決します。

WaR(ヴァハト・アム・ライン):装甲師 団のいずれか 1 つを WaR ボックスの準備 完了のマスに移します。

LR (本土防空部隊): 本土防空部隊の航空 ユニットが解放されます。

WW (西方防壁):1 つの西方防壁ヘクス をレベルアップできます。

天候決定表

	丼	地面の状態			飛行条件		
日付	乾燥	泥濘	積雪	あり	制限つき	なし	
9月	Auto	_	_	2-3	4-6	7-12	
10月1-12日	Auto	_	_	2-3	4-6	7-12	
10月 15-29日	1-4	5-6	_	2-4	5-7	8-12	
11月1-15日	1-2	3-6	_	2-4	5-7	8-12	
11月 19-29日	1-2	3-6	_	2-4	5-8	9-12	
12月1-19日	1-3	4	5-6	2-5	6-8	9-12	
12月 22-29日	1-2	_	3-6	2-5	6-8	9-12	
1月1-19日	_	_	Auto	2-5	6-8	9-12	
1月22-29日	1	_	2-6	2-4	5-8	9-12	
2月1-15日	1-2	3	4-6	2-4	5-7	8-12	
2月19-26日	1-2	3-4	5-6	2-4	5-7	8-12	
3月1-8日	1-3	4-5	6	2-3	4-7	8-12	
3月12-19日	1-2	3-6	_	2-3	4-6	7-12	
3月22-29日	1-3	4-6	_	2-3	4-6	7-12	
4月	1-3	4-6	_	2-3	4-6	7-12	

※天候は毎ターン、地面の状態(サイコロ1個)と飛行条件(サイコロ2個)を別々に振って決定します。

地面の状態

動は泥濘のコラムを使用。 空基地の整備は半減 動は雪のコラムを使用。

空基地の整備は半減。 陸作戦は不可。

橋の制限あり(1.10項)

#

空任務は全て可。

: 航空任務は自軍の通常 動フェイズにのみ可。 ップシュート不可。

略爆撃の中断(3.7b 項)。

空任務は全て不可。 備+航空ユニットの増援は

> 1x Eq 1x Pax 補充表による 再建不可

1x Pax

2x Pax 2x Pax 1x Eq + 1x Pax1x Eq

1x Eq (ステップ毎に)

3x Pax (RE 毎に) 2x Pax (RE 毎に)

2x Eq (RE 毎に) 再建不可

1x Eq (ステップ毎に) 1x Eq (ステップ毎に) 補充表による 2x Pax (RE 毎に) 再利用可 補充表による

登場可。

補充一覧表

航空ユニットのステップ	補充表による	迫撃砲大隊	1x Eq			
警戒大隊	再利用可	オートバイ大隊	1x Pax			
機甲(装甲)ユニット	1x Eq (ステップ毎に)	ラバポイント	補充表			
対戦車砲、戦車猟兵大隊(移動モードカ	が装軌、自動車化タイプ)	Ost、Penal 大隊	再建不			
	1x Eq	装甲、機甲ユニット	1x Eq			
対戦車砲、戦車猟兵大隊(移動モードカ	が徒歩タイプ)	空挺歩兵大隊	1x Pax			
	1x Pax	空挺歩兵連隊、師団(連合軍	3x Pax			
機甲偵察大隊	1x Eq	降下猟兵(ドイツ軍)	2x Pax			
砲兵(移動モードが装軌、自動車化タイ	プ) 2x Eq (RE 毎に)	建設大隊	2x Pax			
列車砲 (移動モードが rr)	再建不可	警察連隊	2x Pax			
突撃工兵大隊	2x Pax	パンツァーグルッペ連隊(ドイツ軍)	1x Eq			
突撃工兵連隊	3x Pax	偵察大隊	1x Eq			
突擊砲大隊(AG)	1x Eq	ロケット、ネーヴェルヴェルファーユ	ニット			
機甲ユニット	1x Eq (ステップ毎に)		2x Eq			
自転車ユニット	1x Pax (RE 毎に)	残存大隊	再建不			
分遣連隊	再建不可	戦車、装甲ユニット	1x Eq			
騎兵偵察グループ	1x Eq	タイガー戦車ユニット	1x Eq			
コマンド旅団	3x Pax	輸送トラックポイント	補充表			
高射砲大隊(対航空ユニット)	1x Eq	国民擲弾兵ユニット	2x Pax			
Fkl、Flm、FT 戦車ユニット	1x Eq	国民突撃大隊	再利用			
司令部、架橋ユニット	1x Eq + 1 Pax	ワゴンポイント	補充表			
確地ユニット	再利用可					
グライダー歩兵連隊	2x Pax					
グライダー歩兵旅団	3x Pax	※ここにないユニットは基本のタイプ	に準じま			
歩兵ユニット	2x Pax (RE 毎に)	例: 自動車化歩兵は通常の歩兵に準じます。				
軽戦車大隊	1x Eq					
ドイツ空軍大隊(LW)	1x Pax					
海兵隊、海軍ユニット	2x Pax (RE 毎に)					
山岳ユニット	2x Pax (RE 毎に)					
機械化大隊、連隊、旅団(連合軍)	1x Eq (ステップ毎に)					

1x Pax

『に準じます。 ます。

機関銃大隊(全種類)

ドイツ軍の増援登場表 キャンペーンゲーム用

注意:

- **1)** SS、FJ等、特に指定のないユニットは ドイツ国防軍ユニットです。
- 2) 分遣ユニット、輸送トラック等の共通 ユニットと航空ユニットは、「2x 輸送ト ラック」と言ったように乗数で表記され ています。
- 3) 盤端からと言う指定がなければ、増援で登場する地上ユニット(SP、部隊、補充等)は指定された地図盤のドイツ国内にある都市(大小問わず)に配置します。毎ターン、地図盤Bに登場する合計4REまでの地上ユニットを、補給下のアムステルダムとロッテルダムに配置することもできます。
- 4) ユニットが新しく登場する都市か司令部のいるヘクスは補給下でなければなりません。さらに、ユニットが新しく登場するヘクスにいる司令部は戦闘モードでなければなりません。条件を満たすヘクスがなければ、新しく登場する地上ユニットは盤端から登場します。
- 5) 撤退させるユニットは兵科や能力値が 完全に同じユニットならば指定されたユニットでなくてもかまいません。指揮す るプレイヤーが自由に選びます。
- 6) 撤退させるユニットは、どのような状況にあっても直ちに盤上から除去されます (盤上、ホールドボックス、すでに除去されているにかかわらず)。そのユニットの移動に燃料を供給しなければならないとしても、SPを消費する必要はありません。
- 7) 撤退したユニットは再建できません。
- 8) この増援登場表は2枚マップキャンペーンゲームでも使用します。この場合、「○○(北部)」の表記は北部の地図盤(AとB)を使ったシナリオでのみ適用します。「○○(南部)」の表記は南部の地図盤(CとD)を使ったシナリオでのみ適用します。シナリオによって不明な指示は無視します。
- 9) 2 枚マップキャンペーンゲームの転戦 は、該当する地図盤同士が繋がっている 地図盤端の道路もしくは鉄道線のあるへ クスから登場します。ただし、転戦して きたユニットは常識に従ったヘクスから 登場しなければなりません (敵戦線の後 方に登場するのは禁止されるべきです)。

1944年9月5日

注意: ブレスケンスのフェリー航路が使えます (2.5 項)。

地図盤 A の西端でレイエ川(Leie River) より北:

67 Corps HQ

86 Corps HQ

16-4-3 Inf Div (64, 1 ステップロス)

12-3-2 Inf Div (59, 711, 346)

12-3-2 Inf Div (245, 1 ステップロス)

2x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

1x 4-3-2 FJ Brkdwn Rgt

2-1-2 Ost Bn (570, 627, 675)

2x 輸送トラック (積載状態)

3x ワゴン (積載状態)

地図盤 B:

1x 予備マーカー

6-5-6 PJ Bn (559)

14-3-3 FJ Div (Erd)

2-2-3 LW Inf Bn (41, 42)

オランダ国内の都市または司令部:

3-4-3 FJ Assault Bn (1)

地図盤 C の南端で C1.24 より西:

85 Corps HQ

16-3-3 Inf Div (716, 1 ステップロス)

2-3-3 Bicycle Bn (602)

2-1-2 Ost Bn

(439, 665, 663, 666, 681, 798)

地図盤 D:

1x 予備マーカー

4-4-6 FJ AG Bn (111)

8-4-2 Inf Div (Claer)

11-4-2 Inf Div (Boeh)

9月8日

地図盤 B:

1x 予備マーカー

2x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

5-4-3 FJ Rgt (6)

(5) -3-1 PJ Bn (501, 502, 503, 504)

3-4-3 Inf Rgt (Brehm)

2-3-2 FJ Inf Bn (Schafer, Schluk)

2-2-2 LW Inf Bn (12, 14, 16)

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

2.Pz Div (2 Rec Bn)

南部から北部へ転戦

地図盤 C の南端で C1.05 ~ C1.16 の間:

11.Pz Div (2-15 Pz Bn, 111, 110 PzGrRgt,

11 Rec Bn, 90 PJ Bn, 119 Arty Rgt)

3x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

地図盤 C の南端でソーヌ川(Saone River)

より西:

4 Luftwaffe Corps HQ

16-3-3 Inf Div (198, 1 ステップロス)

地図盤 C の西端で C5.35 より南:

4-3-3 Naval Bde (Weber)

1x 3-2-2 Inf Brkdwn Rgt

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

地図盤 D:

1x 予備マーカー

14-3-2 VG Div (36, 1 ステップロス)

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

112.Pz Bde (全3個)

15.PzGr Div (115 Pz Bn)

4-4-2 Inf KG (C/V)

8-3-3 Inf KG (Jais)

9月12日

地図盤 B:

1x 予備マーカー

8-3-3 Inf Dv (Rass)

2-2-2 LW Inf Bn (1, 7, 8, 18, 19)

2-2-3 LW Penal Bn (6 zbV)

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

9.Pz Div (2-33 Pz Bn, 10 PzGrRgt,

9 Rec Bn, 50 PJ Bn, 102 Arty Rgt)

南部から北部へ転戦

地図盤 D:

1x 予備マーカー

113.Pz Bde (全3個)

17.SS Pz Gr (38 PzGrRgt, 17 Arty Rgt)

9月15日

地図盤 B:

1x 予備マーカー

2-2-2 LW Inf Bn (2, 3, 6, 11, 13, 17, 20)

14-4-2 VG Div (12)

4-4-6 AG Bn (280)

地図盤 D:

1x 予備マーカー

111.Pz Bde: (全3個)

9月19日

地図盤 B:

1x 予備マーカー

2-2-2 LW Inf Bn (4, 5, 9, 10)

12-4-7 Pz Bde (107, 108)

2x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

1x 3-3-2 Naval Brkdwn Rgt

3-2-1 MG Bn (31)

3-5-5 Tiger Co (Hum)

2 FJ Corps HQ

12-2-1 LW Arty Rgt (121)

3-4-5 LW Rec Bn (12)

1x Bf-109 (5)

撤退(北部):

1x Ju-88 (12)

地図盤 D:

2x 予備マーカー

58 Pz Corp HQ

3x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

9月22日

地図盤 B:

12 SS Corps HQ

48-2-1 Arty Corps (766)

9-5-4 Tiger Bn (506)

9月26日

地図盤 B:

2-2-2 LW Inf Bn (21, 22)

14-3-2 VG Div (183)

9月29日

注意:ブレスケンスのフェリー航路が使え

る最後のターンです(2.5項)。

地図盤 B:

14-3-2 VG Div (363)

36-2-1 Arty Corps (388)

地図盤 D:

2-2-3 Inf Bn z.b.V (291, 292)

交換(南部):

10-3-2 Reserve Inf Div (159) を

16-3-3 Inf Div(159)に交換

10月1日

地図盤 B:

14-3-2 VG Div (246)

4-4-6 AG Bn (244)

交換(北部):

12-3-2 Inf Div (711) を

16-3-3 Inf Div (711) に交換

2-4-3 SS Bicycle Bn (Ln) を

8-4-3 SS Bicycle Bde(7 SS)に交換

撤退(北部):

2-1-2 Ost Bn (669)

地図盤 D:

25.PzGr Div: (35 PzGr Rgt, 25 Arty)

5-4-3 Pio Rgt (1)

(5) -4-3 PJ Bn (1)

撤退(南部):

2-1-2 Ost Bn (654)

10月5日

地図盤 D:

16-2-3 Inf Div (416)

撤退(南部):

Lehr.Pz Div (901 PzGr Rgt, 2-130 Pz Bn)

10月8日

地図盤 B:

(5) -4-3 PJ Bn (683)

22-2-1 Mortar Bn (7)

地図盤 D:

14-3-2 VG Div (361)

交換(南部):

10-3-2 Inf Div (189) を

16-3-3 Inf Div (189) に交換

10月12日

地図盤 B:

14-3-2 VG Div (256)

4-4-6 AG Bn (667)

(5) -4-3 PJ Bn (682)

地図盤 D:

(5) -4-3 PJ Bn (681)

10月15日

注意:ヴァハト・アム・ラインの集結が

始まります (2.9a 項)

地図盤 B:

2x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

撤退して WaR ボックスに集結(1.2b 項)

装甲師団は未準備のマスに配置、それ以外

のユニットは準備完了のマスに配置:

2 Pz SS Corps HQ

9-2-2 SS Arty Bn (502)

12-2-2 SS Werfer Bn (502)

1.SS.Pz Div (全7個)

2.SS.Pz Div (全 7 個)

9.SS.Pz Div (全7個)

12.SS.Pz Div (全7個)

10月19日

注意:ヴァハト・アム・ラインの準備が

始まります(2.9b項)

地図盤 B:

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

1x Fw.190a (5)

交換(北部):

14-3-3 FJ Inf Div (Erd) を

18-4-3 FJ Inf Div (7) に交換

12-3-2 Inf Div (347) を

14-3-2 VG Div(347)に交換

地図盤 D:

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

2-3-3 Mtn Bn (202)

10月22日

地図盤 B:

14-3-2 VG Div (18)

1x 3-2-2 Inf Brkdwn Rgt

地図盤 D:

2-3-3 Mtn Bn (201)

撤退(南部):

5-4-3 SS Mtrd Pol Rgt (19)

10月26日

地図盤 B:

5-5-7 PJ Bn (655)

42-2-2 Werfer Bde (15, 16)

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

3.PzGr Div (all units)

南部から北部へ転戦

October 29

交換 (北部):

10-3-2 Inf Div (176) を

16-3-3 Inf Div (176) に交換

撤退(南部):

12-3-2 Inf Div (49)

1x Fw-190f (4)

11月1日

注意: 11 月から 12 月のターンに WaR を

宣言できます。(2.9c項)

オランダ国内の都市または司令部:

30 Corps HQ

5-4-3 FJ Rgt (Hubner)

地図盤 B:

14-2-2 VG Div (272)

(2) -3-3 PJ Bn (483, 484)

(4) -3-3 PJ Bn (487)

3-2-2 Volkssturm Rgt (Sauer)

4-4-3 Pio Bn (47)

26-2-2 Arty Rgt (1020)

撤退(北部):

10-3-2 Inf Dv (182)

地図盤 D:

16-3-3 Inf Div (269)

(2) -3-3 PJ Bn (485, 486)

(5) -4-3 PJ Bn (686)

撤退(南部):

2-1-3 Ost Bn (439, 642, 663, 665, 681)

11月5日

地図盤 B:

24-2-1 Arty Corps (405, 406)

5-5-6 PI Bn (519)

4.4.0.4. 1.10. (5)

4-4-3 Assault Bn (5) 4-5-5 Pz Fkl Bn (301)

交換 (北部):

10-3-2 Inf Div (190) を

16-3-3 Inf Div(190)に交換

12-3-2 Inf Div (344) を

14-3-2 VG Div (344) に交換

地図盤 D:

4-4-3 Assault Bn (19)

25.PzGr Div (119 PzGrRgt, 25 AG Bn)

36-2-1 Arty Corps (404)

24-2-1 Arty Corps (401)

全滅ユニットボックスに追加 (南部):

25.PzGr Div (5 Pz Bn, 25 Recon Bn)

交換 (南部):

8-4-2 Inf Div (462) を

14-4-2 VG Div (462) に交換

11月8日

地図盤 B:

14-2-2 VG Div (277)

14-3-2 VG Div (212)

地図盤 D:

14-3-2 VG Div (708)

11月12日

地図盤B:

2-4-6 Pz Co (2-2/103)

11月15日

地図盤 B:

14-4-2 VG Div (26)

36-2-1 Arty Corps (403)

11月19日

地図盤 B:

3x Bf.109 (5)

18-3-3 FJ Dv (6)

14-4-2 VG Div (340)

地図盤 D:

Lehr.Pz Div (901 PzGr Rgt,

902 PzGr Rgt, 2-130 Pz Bn, 130 Rec Bn,

130 PJ Bn, 130 Arty Rgt)

14-3-2 VG Div (352)

交換 (南部):

4 Luftwaffe Corps HQ を

90 Corps HQ に交換

11月22日

地図盤 B:

2x Bf.109 (4)

3x Fw.190a (4)

11月26日

地図盤 B:

5-4-3 FJ Rgt (z.b.V)

(5) -4-3 PJ Bn (657)

撤退(北部):

2-3-2 FJ Bn (Schafer, Schluk)

地図盤 D:

(5) -4-3 PJ Bn (668)

11月29日

注意: ヴァハト・アム・ラインの集結の

最後のターンです(2.9a項)

撤退(北部):

12-3-2 Inf Div (70)

地図盤 D:

63 Corps HQ

注意: 1944年の2枚マップキャンペーン

ゲームは終了します。

12月1日

注意:国民突撃隊が登場します。

地図盤 B:

14-2-2 VG Div (276, 326)

14-3-2 VG Div (47)

(6) -5-5 PJ Bn (93)

6-5-6 PJ Bn (560)

交換:

12-3-2 Inf Div (59) を

16-3-3 Inf Div (59) に交換

12-3-2 Inf Div (245) を

16-3-3 Inf Div (245) に交換

12-3-2 Inf Div (346) を

16-3-3 Inf Div (346) に交換

撤退:

16-3-3 Inf Div (275)

12月5日

地図盤 B:

18-3-3 FJ Div (5)

42-2-2 Werfer Bde (4, 8)

交換:

1x Fw.190a (5) を

1x Fw.190d(6)に交換

地図盤 D:

2-2-3 Lw Inf Bn (38, 51, 52)

12月8日

1x Bf.109 (5)

地図盤 B:

14-2-2 VG Div (62)

14-3-2 VG Div (560, 1 ステップロス)

交換:

1x Fw.190a (5) を

1x Fw.190d(5)に交換

地図盤 D:

Hohne Grp HQ

12月12日

2x Bf.109 (5)

2x Fw.190f (3)

1x Fw.190f (4)

1x Ju.88 (12)

1x Ju.88 (9)

地図盤 B:

18-3-3 FJ Dv (2)

42-2-2 Werfer Bde (20)

撤退

2-1-3 Ost Bn (628, 666)

地図盤 D:

14 SS Corps HQ

18 SS Corps HQ

8-3-3 Inf Div (405)

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

2-4-3 SS Inf Bn (Ellwan)

1-4-5 PJ Co (RF-SS)

10-0-1 Arty Bty (638, E/428, Z/428)

12月15日

地図盤 B:

14-3-2 VG Div (9. 79. 167)

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt

地図盤 D:

14-3-2 VG Div (257)

拗退:

3-5-5 Tiger Co (Hum)

12月19日

地図盤 B:

4-4-6 AG Bn (243)

F.Gren.Bde (全5個)

12-3-7 Pz Bde (F.Beg)

42-2-2 Werfer Bde (19)

1x Ar.234

12月22日

地図盤 B:

36-2-1 Arty Corps (410)

交換:

1x Fw.190a(5)を

1x Fw.190d (6)

地図盤 D:

1-5-5 Flm Pz Co (352)

12月26日

1x Fw.190d (5)

地図盤 D:

1x 3-5-2 SS Mtn Brkdwn Rgt

撤退:

42-2-2 Werfer Bde (17)

12月29日

1x Me.262(減少戦力)

地図盤 D:

4-4-5 PJ Bn (z.b.V 'G', 708)

1-5-5 Flamm Pz Co (353)

1945年1月1日

地図盤 D:

(2) -3-3 PJ Bn (468)

22-2-1 Mortar Bn (20)

交換:

12-3-2 Inf Div (719) を

16-3-3 Inf Div (719) に交換

10-3-2 Inf Div (180) を

16-3-3 Inf Div (180) に交換

撤退:

5-4-3 FJ Rgt (z.b.V)

16-3-3 Inf Div (711)

16-1-3 SS Inf Div (30)

12-3-2 Inf Div (48)

1x Fw.190a (5)

1x Fw.190a (4)

1x Bf.109 (4)

1月5日

地図盤 B:

4-4-6 AG Bn (905)

撤退:

10-0-1 Arty Bty (Z/428)

42-2-2 Werfer Bde (19)

4-4-6 LW AG Bn (Schm)

1月8日

地図盤 D:

16-5-3 SS Mtn Div (6, 1 ステップロス)

撤退:

16-3-3 Inf Div (269)

12-3-2 Inf Div (712)

14-3-2 VG Div (344)

3-2-1 MG Bn (29)

2-4-5 SP Arty Bty (2/218)

1月12日

撤退:

2x Bf.109 (4)

1月15日

撤退:

2-4-5 Pz Co (319 FKL)

2x Fw.190f (3)

1x Fw.190f (4)

1月19日

撤退:

2x Bf.109 (5)

2x Fw.190a (4)

1月22日

撤退:

1 SS Pz Corps HO

2 SS Pz Corps HQ

1.SS.Pz Div (全7個)

2.SS.Pz Div (全7個)

9.SS.Pz Div(全7個)

12.SS.Pz Div (全7個) 9-5-4 SS Tiger Bn (501)

6-5-6 PJ Bn (560)

9-2-2 SS Arty Bn (501, 502)

12-2-2 SS Werfer Bn (502, 508)

8-3-3 Cmdo Bde (150)

F-Gren.Bde (all units)

36-2-1 Arty Corps (403, 404)

24-2-1 Arty Corps (405, 406, 408)

2x 輸送トラック

2x ワゴン

5x 予備マーカー

7x Bf.109 (4)

2x Fw.190a (4)

1月26日

撤退:

25.PzGr Div (全6個)

1月29日

撤退:

2.Pz Div (2 Rec Bn)

2月1日

注意:全軍出撃(Gotenbewegung)

を宣言できます(2.3b項)

地図盤 B と D:

13 Corps HQ

18-3-3 FJ Div (8)

16-3-3 Mtn Div (2)

8-2-3 Inf Div (805, 905)

(8) -5-4 PJ Bn (653)

オランダ国内の都市または司令部:

3-3-3 Naval Inf Rgt (Schindler)

4-4-3 Inf Assault Bn (25)

撤退:

39 Pz Corps HQ

10.SS.Pz Div: (全6個)

21.Pz Div: (全6個)

12-3-7 Pz Bde (F.Beg)

12-4-3 Inf Div (Tett)

8-3-3 Inf Div (606)

5-4-3 FJ Rgt (Hubner)

2-1-2 Ost Bn (675, 680, 798)

2-2-3 Inf Bn z.b.V (291)

(5) -4-3 PJ Bn (681)

交換:

1x Bf.109 (5) を

1x Fw.190d(6) に交換

2月5日

地図盤 D:

4-2-3 Inf Bde (Baur)

地図盤 D の都市または司令部:

3-5-3 SS-Inf Bn (506)

撤退:

14 SS Corps HQ

2月8日

注意: 1945年の2枚マップキャンペーン

ゲームが始まります。

オランダ国内の都市または司令部:

4-2-3 FJ Rgt (31)

2月12日

2 枚マップキャンペーンゲームのみ:

15.PzGr Div (全 6 個)

北部から南部へ転戦

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

1x 3-3-2 Inf Brkdwn Rgt 北部から南部へ転戦

2月15日

地図盤 B:

Lehr.Pz Div (1-130 Pz Bn)

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

Lehr.Pz Div (901, 902 PzGr Rgt,

130 Rec Bn, 130 PJ Bn)

南部から北部へ転戦

全滅ユニットボックスに追加:

Lehr.Pz Div (2-130 Pz Bn, 130 Arty Rgt)

南部から北部へ転戦

2月19日

撤退 (南部):

4-4-6 LW AG Bn (111)

2 枚マップキャンペーンゲームのみ:

11.Pz Div (全7個)

南部から北部へ転戦

2月22日

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

16-3-3 Inf Div (338, 2 ステップロス)

12-4-7 Pz Bde (106)

南部から北部へ転戦

2月26日

撤退(北部):

1x Ju.88 (12)

1x Ju.88 (9)

3月1日

オランダ国内の都市または司令部:

26-1-2 Arty Rgt (964)

緊急プールに追加(北部)

全て未準備のマス:

Ems Corps HQ

8-3-3 Inf Div (490)

West.Pz Bde (全3個)

10-4-6 Pz Bde (vHobe)

8-4-6 Pz Bde (Frank)

3-3-3 Inf Bde (Burg)

3-4-2 FJ KG (Oesau)

3-4-2 SS Inf KG (Thole)

4-4-2 Inf Rgt (GD/W, GD/P)

3-5-4 Pz Bn (Pad)

2-3-7 Pz Co (Kum)

2-4-5 Pz Co (Berg)

2-5-4 Pz Co (Ferh)

3-5-4 Tiger Co (3-510, 3-511)

撤退(北部):

2-1-2 Ost Bn (787)

交換 (北部):

8-4-3 Bicycle Bde(7 SS)を

16-4-3 Inf Div (34 SS)

地図盤 D:

2x 3-2-2 Inf Brkdwn Rgt

10-0-1 Arty Bty (L/428)

緊急プールに追加(南部)

全て未準備のマス:

12 Corps HQ

8-3-6 Pz Bde (Thur)

16-5-3 SS Inf Div (38, 3 ステップロス)

3月5日

オランダ国内の都市または司令部:

10-3-2 Naval Inf Divs (11, 16)

地図盤 B:

2x Pax

地図盤 D:

2x Pax

3月8日

地図盤B:

6-2-3 Inf Div (Hamb)

撤退(南部):

2-3-3 Mtn Inf Bn (201)

March 12

地図盤 B:

6-2-1 Arty Corps (166)

3月12日

オランダ国内の都市または司令部:

8-3-3 Inf Div (Jutl, 149)

3月15日

地図盤 B:

2-4-2 Inf KG (Stelter)

(8) -5-4 PJ Bn (512)

撤退(北部):

3x Bf-109 (5)

3月22日

オランダ国内の都市または司令部:

12-3-2 Inf Div

(219, 249, 703; 各1ステップロス)

撤退(北部):

2-1-2 Ost Bn (803, 822)

2枚マップキャンペーンゲームのみ:

11 Pz.Div (1-15 Pz Bn, 110 PzGrRgt,

11 Rec Bn, 119 Arty Rgt)

北部から南部へ転戦

全滅ユニットボックスに追加:

11 Pz.Div (2-15 Pz Bn, 111 PzGrRgt,

90 PI Bn)

北部から南部へ転戦

3月26日

地図盤 B:

2-3-2 Inf KG (Knaust)

オランダ国内の都市または司令部:

18-3-3 FJ Div (20, 2 ステップロス)

3月29日

地図盤 B:

8-3-3 Inf Div (Danu)

4月1日

地図盤 B:

8-2-3 Inf Div (Baye)

10-3-2 Naval Inf Div (2)

4-4-5 Luftwaffe PJ Bn (3)

16-3-3 Inf Div (166, 2 ステップロス)

1x He.162

撤退(北部):

16-3-3 Inf Div (85)

地図盤 D:

6-5-3 SS Inf KG (Schaf)

4-4-5 PJ Bn (Lamb)

撤退(南部):

8-3-3 Inf Div (Rass)

4月5日

地図盤 B:

3-3-3 Naval Inf Rgt (Kempf)

2-2-3 PJ Bn (Ltzw)

2-2-3 PJ Bn (West)

緊急プールに追加(北部)

全て未準備のマス:

3-4-6 SS PzGr KG (Wik)

4月8日

地図盤 B:

2.Pz Div (2 Rec Bn)

14-3-2 Inf Div

(Pots, Scha, UvH; 各 2 ステップロス)

4月12日

地図盤 B:

Clwtz.Pz Div (KG Wall)

撤退(北部):

3-3-3 Inf Bde (Burg)

4-4-6 AG Bn (243, 394)

(8) -5-4 PJ Bn (653)

4月15日

地図盤B:

Clwtz.Pz Div (KG vBen)

地図盤 D:

16-3-3 Inf Div (106)

4月19日

地図盤 B:

18-3-3 FJ Div (11, less 3 steps)

4月22日

なし

4月26日

地図盤 B:

14-3-2 Inf Dv (FvS, 2 ステップロス)

4月29日

なし

注意:キャンペーンゲームは終了します。

ドイツ軍の輸送力表

鉄道輸送力:10*

海上輸送力:1**

* 鉄道輸送力はイベントで減少します。
** 海上輸送力は 10 月から適用します。
シナリオでは個別に海上輸送力が指定

されています。

地形の種類	地形タイプ	装甲	機械化	その他
平地 (Open)	オープン	[x2]	[x2]	x1
丘陵(Hills)	軽障害	x1	x1	x1
(Woods)	軽障害	x1	x1	x1
(Heavy Woods)	中障害	x1/2	x1	x1
パルダー(Polder)	中障害	x1/2**	x1/2**	x1
湿地(Swamp)	中障害	x1/2**	x1/2**	x1
山岳(Mountain)	重障害	x1/3**	[x1/2] *	x1
† (Village)	軽障害	x1	x1	x1
都市(Minor City)	中障害	x1/2	[x1/2]	x1
都市(Major City)	重障害	x1/3	[x1/2]	x1
河川/運河(乾燥/泥濘) inor River or Canal-Dry/Mud)	ot	[x1/2]	[x1/2]	[x1/2]
河川/運河(積雪) linor River or Canal-Snow)	ot	[x1/2]	[x1/2]	x1
河川/運河 finor River or Canal)	ot	[x1/4] *	[x1/3]	[x1/2]
イン川(Rhine River)	ot	[x1/4] *	[x1/3] *	[x1/2] *
イン川フェリー/爆破された橋	ot	_		[x1/4]
亏禁止 (Blocked-sea/lake/estuary)	ot	[x1/4] *	[x1/4] *	[x1/4] *
方防壁(West Wall)	軽障害	x1	x1	x1

記載のない地形は戦闘には影響を与えません。他の地形を適用します。

^{** =}一部のユニットは、道路、小道、アウトバーン、鉄道線を通っている時のみ(地形効果表(移動用)で P に適用します)

地形効果表									
		乾 燥			泥濘			積 雪	
地形の種類	装軌 自	自動車化	徒歩	装軌	自動車化	徒歩	装軌	自動車化	徒歩
平地 (Open)	1	1	1	4	8	2	2	2	2
丘陵(Hills)	2	3	1	4	6	2	3	6	2
林(Woods)	2	3	1	6	All	2	4	5	3
森(Heavy Woods)	3	5	2	All	All	2	4	6	3
ポルダー (Polder)	P	P	2	P	P	3	P	P	2
湿地(Swamp)	P	P	3	P	P	4	5	6	3
山岳(Mountain)	P	P	All	P	P	All	P	P	All
村 (Village)	ot	ot	ot	ot	ot	ot	ot	ot	ot
大都市と小都市(Major or Minor)	1	1	1	1	1	1	1	1	1
小河川/運河	+3	+5	+1	+4	+6	+2	+3	+5	+1
大河川/運河	P	P	All	P	P	All	P	P	All
ライン川(Rhine River)	P	P	P	P	P	P	P	P	P
ライン川フェリー/爆破された橋 *	P	P	All	P	P	All	P	P	P
通行禁止(Blocked-sea/lake/estuary)	P	P	P	P	P	P	P	P	P
道路(Roads)	1/2**	1/2**	1/2**	1	2	1	1	1	1
アウトバーン (Autobahns)	1/3**	1/3**	1/3**	1	1	1	1/2**	1/2**	1/2*
鉄道線と小道(Railroads or Tracks)	1	1	1	1	4	1	1	1	1

^{*=}修理されたライン川橋梁は通常の道路、小道、アウトバーン、鉄道線を使用できます。 ${
m ot}=$ 他の地形に準じる

^{* =}道路、小道、アウトバーン、鉄道線を通っている時のみ [x#] =攻撃力に適用/防御時は x1 ot =他の地形に準じる

^{** =}戦略爆撃の中断(3.7b項)がなければ、飛行条件が制限なしのターンにのみドイツ軍の移動コストが 1 になります。

P=通行禁止地形。天候が変化して地形の移動コストが Pになったヘクス(沼沢地等)にいる装軌と自動車化のユニットは、道路等が通じていなければ、再び天候が変化して移動できるようになるまで移動できません。