

NERO

元老院の圧力: プレイヤーが皇帝即位を試みる時、そのプレイヤーに1DPを与えます。



このイベントは「贈賄」のイベントによって無効にされます。このカードが無効にされた場合、無効にしたカードとこのカードと一緒に捨て札ボックスに置かれます。

このカードは、自分のラウンドにだけプレイすることができます。

裏切者[Once]: プレイヤーは他のプレイヤーからカードを1枚奪うことができます。これは誰にもカードの中身がわからないように、そして無作為に行われなくてはなりません。奪ったカードはその瞬間から使うことができます。



このカードは、自分のラウンドにだけプレイすることができます。

13.0 勝利条件

13.1 自動的勝利

各ゲームターン終了時に、いずれかのプレイヤーが以下のどちらかの条件を満たしていれば、ゲームは直ちに終了します。もちろん、条件を満たしたプレイヤーが勝利します。

4つの全ての地域を支配している。
皇帝に即位しており、なおかつ3つの地域を支配している

13.2 勝利ポイント(VP)

ゲーム終了時まで自動的に勝利を達成できなかった場合、ゲーム終了時に最もVPを多く獲得したプレイヤーが勝利します。

皇帝のプレイヤーは、皇帝に率いられたレギオンが戦闘に勝利する毎に1VPを獲得します。

さらに、プレイヤーは各ゲームターンの終了時に、以下にしたがってVPを獲得します。各プレイヤーが獲得したVPは、地図盤上のVP記録トラック(Victory Point Track)にVPマーカーを置いて管理します。

第1～3ゲームターンの終了時に獲得するVP

皇帝に即位していれば5VP(2人いる場合は2VPずつ)
自分の皇帝がローマにいれば+2VP(2人いても2VPずつ)
支配している地域毎に2VP
支配しているイタリア半島の各属州毎に1VP(自分のレギオンの総数が同じ属州にいる自分以外の全てのレギオンより多い)

第4ゲームターンの終了時に獲得するVP

皇帝に即位していれば8VP(2人いる場合は4VPずつ)
自分の皇帝がローマにいれば+2VP(2人いても2VPずつ)
支配している地域毎に3VP
支配しているイタリア半島の各属州毎に1VP(自分のレギオンの総数が同じ属州にいる自分以外の全てのレギオンより多い)