GETTYSBURG: Badges of Courage™

INDEX(索引)

HQ (司令部)、4.2 活性化、4.3 AHQ, 4.23 CHQ, 4.22 DHQ, 4.21

砲兵 HQ、4.24 騎兵 HQ、4.25

移動、6.0

移動フェイズ、6.1 移動ポイント (MP)、6.3 移動レーティング、3.13 道路移動、6.5

スタック、6.2

イニシアチブ、1.1

軍団直属、4.3

指揮、4.0

指揮フェイズ、4.1

指揮範囲、4.5

シナリオ、9.0 第1日、9.2

第2日、9.3

第3日、9.4 勇気のバッジ、9.5

自由配置、9.6

射撃戦闘、5.0

射撃フェイズ、5.1

射撃するユニット、5.2

射撃制限、5.21

ヒットの適用、5.23

ダブルディフェンス (D2)、5.24

縦隊と横隊、6.0 (サイドバー)

勝利ポイント (VP)、9.1 勝利ヘクス、9.11

除去されたユニット、9.12

戦闘レーティング、3.12

先任、4.5

地形、2.2

高度、2.3

射撃戦闘への効果、5.22

白兵戦への効果、7.3

道路移動、6.5

エントリー道路、6.7

白兵戦、7.0

白兵戦フェイズ、7.1

白兵戦ラウンド、7.2

白兵戦における砲兵、7.4

白兵戦後退、7.7 盤外移動、2.4

非支援白兵戦、7.8

ヘクスの支配、6.6 支配地域 (ZOC)、6.61

前線ヘクス、6.62

砲兵、5.3

射程、5.31

撃退ヒット、5.32

照準線、5.33

補給、8.0

補給フェイズ.8.1

補給ポイント、8.2

補給による再編成、8.3

夜間補給、8.4

夜間ターン、9.7 夜間補給、9.73

夜間増援、9.74

ユニットデータ、3.1

ユニットの戦力、3.11

ゲームターン

[1] イニシアティブ

[2] 第1プレイヤーターン 指揮 射撃 移動 白兵戦 補給

[3] 第2プレイヤーターン (第1プレイヤーターンと同様)

ユニットデータ

ユニット	移動力	射撃	白兵戦	
軍 HQ(AHQ)	8	不可	基本	
軍団 HQ(CHQ)	8	不可	基本	
師団 HQ (DHQ)	8	不可	基本	
砲兵	8	A3 / A11	A3	
歩兵	6	基本	基本	
騎兵	10	基本	基本	
騎砲兵	10	A3 / A11	A3	

¹ それぞれ短距離/長距離での火力 ユニットによっては B3/B1 となる

地形効果表

地形	ヘクスサイド制限			ヘクス制限		
	移動	射撃	白兵戦 '	スタック	LOS	戦闘
平地(Clear)	2	基本	基本	4	+ 0	通常
主要道路(major Road)	1	基本	基本	1 ²	+0	•
一般道路(minor Road)	2	基本	基本	1 ²	+0	•
森 (Woods)	+ 1	- 1	- 1	3	+ 1	$D2^3$
果樹園(Orchard)	+ 1	- 1	- 1	3	+ 1	通常
沼沢地 (Marsh)	+ 3	- 1	- 1	2	+ 0	通常
町 4 (Town)	+ 1	- 1	- 1 ³	+ 1		通常
岩 ⁵ (Rocks)				2	+ 1	$D2^3$
河川 (River)	+ 2	- 1	- 1		+ 0	•
小川 (Stream)	+ 1	基本	- 1		+ 0	•
橋/浅瀬 "(Bridge / Ford)	+0				+ 0	•
尾根(Ridge)	+ 17	基本	- 1 ⁷		+ 1	•
丘 (Hill)	+ 37	- 1 ⁷	- 2 ⁷		+ 2	

 1 火力の減少は白兵戦の第1ラウンドに攻撃側にのみ適用される。防御側は基本の火力を持つ。 ペナルティは複数の地形タイプを持つヘクスサイドを横切る場合累積する。

例えば、「森+丘」を横切るユニットは第1ラウンドでは-3になる。

修正により戦闘レーティングが 0 以下になる場合がある。

2 道路は移動の際に地形を無視する。浅瀬と橋は道路として扱う。 スタック制限は縦隊のユニットにのみ適用される (ルールが使用されていれば)。 横隊のスタック制限はそのヘクスの地形に従う。

³ D2 =ダブルディフェンス。

ハーフヒットを受けたユニットはもう1度ハーフヒットを受けなければ減少しない。 D2 は白兵戦では適用されない。

- Gettysburg のヘクスのみ。
- ⁵ Devil's Den (S9) のみ。
- " 移動に関しては道路、戦闘に関しては小川/河川に従う。
- '登りのみ。

内容物の不足、破損、およびルールの質 問に関しましては、お手数ですが、書面に て以下までご連絡下さい。

サンセットゲームズ

〒 564-0004

大阪府吹田市原町 3 丁目 26-1-103

FAX: 06-6387-3900

E-mail: kokado@sunsetgames.co.jp URL: http://www.sunsetgames.co.jp/

(C) 2004, Columbia Games Inc.

VERSION 1.07