

キャラクター作成例

神 谷 「では実際にキャラクターを作ってみよう」
 ひずみ 「は、はあ…(やな予感…)」
 神 谷 「では丁度よいメイドがここにいるのだからな、ひずみ、お前に再びチャンスをやろう」
 ひずみ 「あ、ああ…もしやとは思いましたが…やっぱり…」
 神 谷 「まあ、メイド作成専用ルーラだ、そうひどい結果も出るまい」
 ひずみ 「ううっ、そ、そうでしょうか」
 神 谷 「まあキャラ作成は厳正なるタイスの結果だからな、恨みっこ無しだぞ」
 ひずみ 「恨みますよっ!!」
 神 谷 「うむ、では本人の了承も得たところで、まずは属性だ」
 ひずみ 「いつ承したんですか、いつ!」
 神 谷 「とらえず、性格から言って『ヒロイン』は必須、で、しかる後に、もう一度1D6! うおっや!」
 ひずみ 「6…また『ヒロイン』です」
 神 谷 「むう、ヒロイン×2か。まあよからう。今更、ロリータとかセクシーとか言うのも変だからな」
 ひずみ 「…まあ、そんなのより確かにマシですけど…」
 神 谷 「では、それに基づいて能力値を一気に振るか。せりゃ!!」
 ひずみ 「7、10、5、7、6、9…一応平均以上の上ようですが」
 神 谷 「ああ、これをそれぞれ3で割って、属性の修正を加えて、うむ、『行動2/愛情3/熟練1/狡猾2/幸運0/根性5』だな」
 ひずみ 「運がなくて、根性だけある…そのままですね」
 神 谷 「あと、メイドとしての熟練度が低くて、思いやりはあのも特徴だな」
 ひずみ 「…はあ、そんなに思いやった覚えはありませんが…」
 神 谷 「では続いてメイドカラー! 服装・瞳・髪を別々に決めるぞ! ほあっ!」
 ひずみ 「えと…2-5で『紺色』、1-2で『紫』、4-4で『白』ですわ」
 神 谷 「ふーむ、服が紺で瞳が紫か。髪が白か。見えない色ではないな」
 ひずみ 「…複雑です」
 神 谷 「さて、では真打ちとも言えるメイド特性ー! とりゃ!」
 ひずみ 「23…『人見知り』、ですか」
 神 谷 「ふーん、まあ俺様以外は会話したことないもんな」
 ひずみ 「…そりゃ、そうでしょう」
 神 谷 「では次! とぅ!」
 ひずみ 「36…『天使/悪魔』」
 神 谷 「ほお、これはまた新境地だな。まあとりあえず悪魔に確定だが…お前が悪魔だったとは初耳だ」
 内気なメイド悪魔ひずみ 「今したんじゃないですか、今!」
 神 谷 「まあまあ、いいじゃないか。人見知りな悪魔のメイド。」

うん、可愛いじゃないか、うんうん」
 内気なメイド悪魔ひずみ 「嬉しくありませんよ!」
 神 谷 「では後はざっと決めるか。メイドパワー、トラウマ、ルーツ、ストレス爆発の各表を振って、はいはいはい」と
 内気なメイド悪魔ひずみ 「メイドパワーは『不屈の意志』、トラウマは『恋人を殺した』、メイドルーツは『なんとなく』、ストレス爆発は『暴力』ですか…」
 神 谷 「うーむ、なかなかクールだなあ」
 かつて恋人を殺した内気なメイド悪魔ひずみ 「…それはどうも」
 神 谷 「それにしては恋人を殺したことがあるなんて…人は見かけによらないよなあ…」
 かつて恋人を殺した内気なメイド悪魔ひずみ 「…もう言い返す気にもなりませんよ、神谷様」
 神 谷 「まあ、とにかくこうやってキャラクターを作るわけだ。みんな、分かったかー?」
 かつて恋人を殺した内気なメイド悪魔ひずみ 「誰に言ってるんですか誰に!」

メイドRPG
キャラクターシート

名前 **ひずみ** 年齢 **17**

☞ **メイド属性**

心身 **10** / **10** ()

☞ **メイドカラー**

瞳 **紫** / **紫**

髪 **白** / **白**

人見知り / 天使 / 悪魔

☞ **メイドパワー**

不屈の意志



☞ **メイドルーツ**

なんとなく

☞ **ストレス爆発!**

暴力

☞ **メイドパワー**

不屈の意志

☞ **トラウマ**

恋人を殺した

☞ **精神力**

[] → []

☞ **経験点**

[] → []

☞ **メイドとしての心構え**

[] → []

☞ **メイドとしての心構え**

[] → []

☞ **恋愛度**

[] → []

☞ **恋愛度**

[] → []

~ 11 ~

メイドRPG

キャラクターシート

名前 _____ 年齢: _____

☞ **メイド属性**

/

☞ **メイド特性**

/

☞ **メイドウエボン**

☞ **メイドルーツ**

☞ **ストレス爆発!**

☞ **メイドパワー**

☞ **メイドカラー**

メイド服:

瞳:

髪:

☞ **能力値**

- 行動 [] × D6 = 戦闘力
- 愛情 [] × 2 = 初期寵愛値
- 熟練 [] × D6 = メイド作業値
- 狡猾 [] × D6 = 妨害力
- 幸運 [] × D3 = あらゆる判定
- 根性 [] × 10 = 最大精神力

☞ **トラウマ**

[] → []

☞ **経験点**

☞ **メイドとしての心構え**

[] → []

☞ **恋愛度**