

日本：14PP

Tokyo (4) : IJA4, IN3, AF1, BB3 Ise
 Kure (6) : IJN4, IN2, MA2 Kure, NA2, BB3 Nagato, BB1 Yamato
 Hakodate (2) : IN1, MA1 Maizura
 Seoul (1) : GA2
 Harbin (2) : GA2, AF1
 Peking (2) : IN3, GA2
 Shanghai (3) : IN3, AR3, AF3
 Canton (3) : IN3, IN3, AF2
 Okinawa (1) : GA1
 Formosa (5) : IN2, IN1, AF2, SS2, CA2
 Hanoi (3) : IN3, NA3, CA3
 Saigon (4) : IN2, NA3, BB2 Fuso, CA3
 Bangkok : IN2, AF2
 Palau (4) : GA1, MA1 Sasebo, CV1 Soryu, CA2
 Truk (6) : IN2, IN1
 Airfleet : CV3 Akagi, CV3 Shokaku, BB2 Kongo, CA3 (特別ルール #1)
 Saipan (2) : GA2, SS3
 Kwajalein (5) : NA2, MA2 Yokosuka, GA1, SS3, CA2

特別ルール

日本機動部隊

このシナリオは、日本機動部隊による真珠湾奇襲が終わった直後から始まります。攻撃を終えた日本機動部隊(ユニット4個)はトラック(Truk)に配置します。日本機動部隊は第1ターンは移動できません。

フィリピン軍

マニラにいる1戦力の歩兵ユニットはフィリピン軍です。このユニットはマニラから移動できません。それ以外のユニットは自由にマニラから移動することができます。このユニットが除去されたら、アメリカ軍の本拠地、またはオーストラリア国内のマッカーサー司令部のいる大基地で生産することができます。

奇襲

最初のターンは、日本軍プレイヤーが必ず第1プレイヤーとなります。最初のターン中の戦闘では、連合軍ユニットのすべてのダブルディフェンスは無効になります(中国軍を除く)。

訳注：このシナリオは1941年12月ターンから始まります。

連合軍：46PP

アメリカ軍：25PP

Dutch Harbor (1) : CA2
 Anchorage (2) : IN1, AF1
 Seattle (1) : AF2
 San Francisco (2) : IN2, AF1
 San Diego (3) : IN1, SS1, CV1 Lexington
 Panama (2) : MA1, BB3 New Mexico, CA2
 Hawaii (5) : SHQ1 Nimitz, IN2, BB1 Tennessee, AF2, CA3
 Midway (2) : AF1, SS2
 Johnston Is (2) : CV2 Enterprise, CA4
 Samoa (1) : CA1
 Manila (4) : SHQ1 MacArthur, IN1, AF2, SS2
 Davao (1) : CA1
 Borneo (1) : SS1

イギリス軍：17PP

South Africa (1) : CV1 Illustrious
 Bombay (1) : IN1
 Columbo (2) : IN1, CA2
 Calcutta (2) : SHQ1 Wavell, IN2
 Rangoon¹ (1) : IN2
 Singapore (3) : IN2, RAF1, BB2 King George V
 Sydney (2) : IN2 (anz), RAAF1
 Brisbane (2) : IN1 (anz), CA2 ran
 Darwin (1) : IN1 (anz)
 Port Moresby (1) : IN1 (anz)

中国軍：4PP*

Lanchow (2) : PRA3, PRA2
 Chungking (4) : SHQ2, IN4, IN4, AF3
 Kunming (2) : IN3, AF2 Flying Tigers

1 ランゲーン(Rangoon)が連合軍支配下で補給下ならば、イギリス軍とアメリカ軍はそれぞれ1PPを中国に送ることができます。ただし、1PPを送るのに2PPを消費します。

注意：艦名はクラスを表しており、単艦を表しているわけではありません。

訳注：初期配置のヘクスとユニットの情報は、探しやすいように英文表記のままにしています。

1941	日本軍	連合軍
SHQ	2/8s	4/5s
NA	4/10s	•
AF	6/11s	10/16s
CV	3/7s	3/4s
SS	3/8s	4/6s
BB	5/11s	3/6s
CA	6/15s	8/17s
AR	1/3s	•
MA	4/6s	1/1s
IN	14/31s	19/36s
GA	7/11s	•
合計	55/121s	52/91s

選択ルール

真珠湾攻撃

真珠湾攻撃は戦略級ゲームのスケールでは再現が非常に困難な作戦です。

ゲームを始める前に、日本軍の空母ユニット2個がパールハーバーにいるAF3、SS2、BB4、BB4、CA3、IN2のアメリカ軍ユニットに奇襲(5.9)することで再現できます。このシナリオでは奇襲効果を考慮して、さらに以下のルールが適用されます。

- 日本軍空母(CV3、CV3)はN3で攻撃し、その2倍の数のダイス(12個)を振ります。ヒットは戦艦に適用します。
- 生き残ったアメリカ軍の戦艦は対空攻撃のみ行えます。ヒットは日本軍の空母に適用します(艦載機の喪失を再現しています)。
- 真珠湾攻撃は第1戦闘ラウンドで終了します。日本機動部隊はトラックに戻ります。日本機動部隊は1941年12月ターンは移動できません。

シンガポール

1940年のレンドリース交渉で、チャーチルはシンガポールをアメリカ太平洋艦隊の基地に提供すると申し出ました。これは日本の脅威に対する牽制と、たとえそれが失敗したとしても、アメリカ軍が戦争に介入する足掛かりとしての役目を持っていました。この提案は魅力的でしたが、アメリカは当時の植民地政策を理由に合意しませんでした。

もし、この交渉が合意に至ったと仮定した場合、連合軍プレイヤーはシンガポールに最大3個までの海軍ユニットを配置することができます。これらの内の1個はハワイからのBB4 テネシーでなければなりません。これらの戦艦はきつと真珠湾攻撃から逃れられることでしょう。

日本：21PP

Tokyo (7) : IJA4, IN3, AF2, BB3 Ise,
BB3 Nagato, BB1 Yamato, CA3
Kure (6) : IJN4, IN2, NA2, CV3 Akagi,
CV1 Shokaku, BB2 Kongo, CA2
Hakodate (1) : IN1
Seoul (1) : GA2
Harbin (2) : GA2, AF2
Peking (2) : IN3, GA2
Shanghai (3) : IN4, AR3, AF3
Canton (3) : IN4, IN3, AF2
Kuriles (3) : MA1 Maizura, CV1 Hiyo, CA2
Okinawa (1) : GA1
Formosa (1) : IN2
Manila (2) : IN2, AF2
Davao (2) : CV2 Soryu, NA2
Palau (1) : GA1
Hanoi (1) : IN3
Bangkok (1) : AF3
Rangoon¹ (1) : IN2
Andamans (1) : BB2 Fuso (海上封鎖)
Singapore (1) : GA1
Palembang (1) : MA1 Sasebo
Batavia (1) : IN2
Borneo (1) : IN2
Timor (1) : CA2 (blockade)
Manokwari (1) : CA3 (海上封鎖)
Hollandia (1) : SS2
Lae (1) : MA2 Kure
Rabaul (5) : IN2, NA2, SS2, CA3, 大基地
Saipan (2) : GA2, SS3
Guam (1) : GA1
Truk (2) : GA1
Kwajalein (3) : GA1, NA2, SS3
Wake (1) : MA2 Yokosuka

1 ランゲーン (Rangoon) が日本軍支配下ならば、イギリス軍は中国に PP を送ることはできません。

訳注：このシナリオは 1942 年 6 月ターンから始まります。

連合軍：35PP

アメリカ軍：24PP
Anchorage (2) : IN2, AF2
Dutch Harbor (1) : CA2
Seattle (3) : AF1, BB2 Tennessee, CA2
San Francisco (1) : IN1
San Diego (2) : CV2 Lexington, CA2
Panama (2) : MA1, BB2 South Dakota
Hawaii (6) : SHQ3 Nimitz, IN3, AF3,
BB3 New Mexico, CV3 Enterprise, CA4
Midway (2) : AF1, SS3
Samoa (1) : IN1
Fiji (2) : MA1, CA2
New Hebrides (1) : AF1
New Caledonia (2) : IN1, CA3
Brisbane (4) : SHQ2 MacArthur, IN2,
IN1 (anz), SS1
Townsville (1) : AF1
Perth (1) : SS2

イギリス軍：11PP

South Africa (2) : CV1 Illustrious,
BB1 King George V
Bombay (1) : IN2
Columbo (2) : IN3, CA3 Swiftsure
Madras (2) : IN1, RAF2
Calcutta (2) : SHQ3 Wavell, IN3
Dhaka² (1) : IN2
Darwin (1) : IN2 (anz)
Sydney (3) : IN2 (anz), RAAF2, CA2 (ran)
Port Moresby (1) : IN2 (anz)

中国軍：4PP*

Lanchow (2) : PRA3, PRA2
Chungking (4) : SHQ2, IN3, IN3, AF3
Kunming (2) : IN3, AF2 Flying Tigers
Chengdu (2) : IN2

2 ダッカ (Dhaka) が連合軍支配下で補給下ならば、アメリカ軍は中国に PP を送ることができます。ただし、1PP を送るのに 2PP を消費します。

注意：艦名はクラスを表しており、単艦を表しているわけではありません。

訳注：初期配置のヘクスとユニットの情報は、探しやすいように英文表記のままにしています。

1941	日本軍	連合軍
SHQ	2/8s	4/5s
NA	4/10s	•
AF	6/11s	10/16s
CV	3/7s	3/4s
SS	3/8s	4/6s
BB	5/11s	3/6s
CA	6/15s	8/17s
AR	1/3s	•
MA	4/6s	1/1s
IN	14/31s	19/36s
GA	7/11s	•
合計	55/121s	52/91s

選択ルール

連合軍の指揮システム

太平洋は、2つのアメリカ軍司令部で分けられています。ニミッツ提督が指揮する CPAC (中部太平洋方面) と、マッカーサー将軍が指揮する SWPA (南西太平洋方面) です。

イギリスのウェーベル将軍はインド、ビルマ、タイ、マレー半島をカバーする SEAC (東南アジア地域連合軍) の総司令官です。1943 年 10 月には総司令官がウェーベルからマウントバットンに変わります。

連合軍の SHQ は、自分の方面内のすべてのユニットを指揮します。もしアメリカ軍の海軍ユニットが CPAC から SWPA に移動すると、そのユニットはマッカーサーが指揮します。

日本軍：21PP

Tokyo (5) : IJA3, AF2, IN3, BB2 Yamato, CA2
 Hakodate (1) : GA1
 Kure (6) : IJN2, GA2, CV2 Hiyo, BB3 Ise, BB1 Nagato, CA3
 Seoul (1) GA2
 Harbin (2) GA2, AF2
 Peking (2) IN3, GA2
 Shanghai (3) IN3, AR2, AF3
 Canton (3) IN3, IN3, AF2
 Hanoi (1) : IN3
 Kuriles (1) : GA1
 Okinawa (1) : GA1
 Formosa (1) : IN2
 Manila (1) : IN2
 Davao (1) : IN1
 Rangoon¹ (1) : IN3
 Bangkok (1) : AF2
 Singapore (4) : IN2, CV2 Soryu, BB2 Fuso, CA2
 Andamans (1) : GA1
 Palembang (1) : GA1
 Batavia (1) : GA2
 Borneo (1) : GA1
 Timor (1) : NA2
 Manokwari (1) : IN2
 Hollandia (1) : AF2
 Lae (1) : IN3
 Rabaul (5) : IN4, NA3, SS2, CA2, 大基地
 Guam (1) : MA2 Kure
 Saipan (1) : GA2, SS1
 Wake (2) : MA2 Yokosuka, SS2
 Truk (4) : IN3, NA3, BB1 Kongo, CA2
 Kwajalein (4) : MA1 Maizura, NA2, CA2, SS2
 Tarawa (1) : MA1 Sasebo

¹ ラングーン (Rangoon) が日本軍支配下ならば、イギリス軍は中国に PP を送ることはできません。

訳注：このシナリオは 1943 年 6 月ターンから始まります。

連合軍：35PP

アメリカ軍：24PP
 Anchorage (1) : AF2
 Dutch Harbor (1) : CA2
 Attu (2) : IN2, CA2
 Seattle (2) : AF2, BB3 Tennessee
 San Francisco (1) : IN2
 San Diego (2) : CV2 Lexington, CA2
 Panama (4) : CV2 Essex, CV1 Hornet, BB1 Iowa, CA3
 Hawaii (7) : SHQ4 Nimitz, IN3, AF2, CV2 Enterprise, BB2 New Mexico, CA3, SS3
 Midway (1) : SS3
 Samoa (1) : MA2
 Fiji (1) : MA2
 New Hebrides (1) : AF3
 New Caledonia (3) : IN1, CA3, BB2 South Dakota
 Guadalcanal (1) : IN2
 Brisbane (2) : IN2 (AN Z), SS2
 Port Moresby (4) : SHQ3 MacArthur, IN3 (AN Z), IN2, AF3
 Perth (1) : SS3

イギリス軍：11PP

South Africa (3) : CV2 Illustrious, BB3 King George V, CA3
 Bombay (1) : IN1
 Columbo (2) : IN1, RAF2
 Madras (1) : IN2
 Calcutta (2) : SHQ2 Wavell, IN3
 Dhaka2 (1) : IN3
 Darwin (2) : IN1 (AN Z), RAAF2
 Sydney (1) : CA1 (ran)

中国軍：4PP*

Lanchow (2) : PRA3, PRA2
 Chungking (4) : SHQ2, IN3, IN3, AF2
 Kunming (2) : IN3, AF2 Flying Tigers
 Chengdu (2) : IN2

² ダッカ (Dhaka) が連合軍支配下で補給下ならば、アメリカ軍は中国に PP を送ることができます。ただし、1PP を送るのに 2PP を消費します。

注意：艦名はクラスを表しており、単艦を表しているわけではありません。

訳注：初期配置のヘクスとユニットの情報は、探しやすいように英文表記のままにしています。

1943	日本軍	連合軍
SHQ	2/5s	4/11s
NA	4/10s	•
AF	6/13s	9/20s
CV	2/4s	5/9s
SS	4/7s	4/11s
BB	5/9s	5/11s
CA	6/13s	8/19s
AR	1/2s	•
MA	4/6s	2/4s
IN	15/40s	20/44s
GA	12/18s	•
合計	61/127s	57/129s

選択ルール

連合軍の潜水艦

連合軍の潜水艦は 1943 年 9 月ターン開始時から、新型魚雷を装備したことを反映して N2 の戦闘力を持ちます。

カミカゼ攻撃

日本軍プレイヤーはこのシナリオの開始する前に、カミカゼ攻撃を行うかどうかを事前に宣言しておかなければなりません。カミカゼ攻撃は日本軍の海軍航空隊ユニットだけが行えます。日本軍プレイヤーが戦闘開始時にカミカゼ攻撃を宣言すると、目標に指定した連合軍の 1 個の海軍ユニットを N4 で攻撃できます。しかし、カミカゼ攻撃したユニットは自身の攻撃が終わった直後に除去されます。すべてのヒットは目標ユニットのみ適用します。カミカゼ攻撃を途中でやめることはできません。カミカゼ攻撃したユニットは二度と生産できません。

訳注：カミカゼ攻撃はゲーム中に何度でも行うことができます。