日本：14PP

Tokyo（4）：IJA4, IN3, AF1, BB3 Ise
Kure（6）：IJN4, IN2, MA2 Kure, NA2, BB3 Nagato, BB1 Yamato
Hakodate（2）：IN1, MA1 Maizura
Seoul（1）：GA2
Harbin（2）：GA2, AF1
Peking（2）：IN3, GA2
Shanghai（3）：IN3, AR3, AF3
Canton（3）：IN3, IN3, AF2
Okinawa（1）：GA1
Formosa（5）：IN2, IN1, AF2, SS2, CA2
Hanoi（3）：IN3, NA3, CA3
Saigon（4）：IN2, NA3,BB2 Fuso, CA3
Bangkok：IN2, AF2
Palau（4）：GA1, MA1 Sasebo, CV1 Soryu, CA2
Truk（6）：IN2, IN1
Airfleet：CV3 Akagi, CV3 Shokaku, BB2 Kongo, CA3（特別ルール #1）
Saipan（2）：GA2, SS3
Kwajalein（5）：NA2, MA2 Yokosuka, GA1, SS3, CA2

特別ルール

日本機動部隊

このシナリオは、日本機動部隊による真珠湾奇襲が終わった直後から始まります。攻撃を終えた日本機動部隊（ユニット 4 個）はトラック（Truk）に配置します。日本機動部隊は第 1 ターンは移動できません。

フィリピン軍

マニラにいる 1 戦力の歩兵ユニットはフィリピン軍です。このユニットはマニラから移動できません。それ以外のユニットは自由にマニラから移動することができます。このユニットが除去されたら、アメリカ軍の本拠地、またはオーストラリア国内のマッカーサー司令部のいる大基地で生産することができます。

奇襲

最初のターンは、日本軍プレイヤーが必ず第 1 プレイヤーとなります。最初のターン中の戦闘では、連合軍ユニットのすべてのダブルディフェンスは無効になります（中国軍を除く）。

訳注：このシナリオは 1941 年 12 月ターンから始まります。

連合軍：46PP

アメリカ軍：25PP

Dutch Harbor（1）：CA2
Anchorage（2）：IN1, AF1
Seattle（1）：AF2
San Francisco（2）：IN2, AF1
San Diego（3）：IN1, SS1, CV1 Lexington
Panama（2）：MA1, BB3 New Mexico, CA2
Hawaii（5）：SHQ1 Nimitz, IN2, BB1 Tennessee, AF2, CA3
Midway（2）：AF1, SS2
Johnston Is（2）：CV2 Enterprise, CA4
Samoa（1）：CA1
Manila（4）：SHQ1 MacArthur, IN1, AF2, SS2
Davao（1）：CA1
Borneo（1）：SS1

イギリス軍：17PP

South Africa（1）：CV1 Illustrious
Bombay（1）：IN1
Columbo（2）：IN1, CA2
Calcutta（2）：SHQ1 Wavell, IN2
Rangoon [1]（1）：IN2
Singapore（3）：IN2, RAF1, BB2 King George V
Sydney（2）：IN2（anz）, RAAF1
Brisbane（2）：IN1（anz）, CA2 ran
Darwin（1）：IN1（anz）
Port Moresby（1）：IN1（anz）

中国軍：4PP *

Lanchow（2）：PRA3, PRA2
Chungking（4）：SHQ2, IN4, IN4, AF3
Kunming（2）：IN3, AF2 Flying Tigers

1 ラングーン（Rangoon）が連合軍支配下で補給下ならば、イギリス軍とアメリカ軍はそれぞれ 1PP を中国に送ることができます。ただし、1PP を送るのに 2PP を消費します。

注意：艦名はクラスを表しており、単艦を表しているわけではありません。

訳注：初期配置のヘクスとユニットの情報は、探しやすいように英文表記のままにしています。

1941	日本軍	連合軍
SHQ	2/8s	4/5s
NA	4/10s	•
AF	6/11s	10/16s
CV	3/7s	3/4s
SS	3/8s	4/6s
BB	5/11s	3/6s
CA	6/15s	8/17s
AR	1/3s	•
MA	4/6s	1/1s
IN	14/31s	19/36s
GA	7/11s	•
合計	55/121s	52/91s

選択ルール

真珠湾攻撃

真珠湾攻撃は戦略級ゲームのスケールでは再現が非常に困難な作戦です。

ゲームを始める前に、日本軍の空母ユニット 2 個がパールハーバーにいる AF3、SS2、BB4、BB4、CA3、IN2 のアメリカ軍ユニットに奇襲（5.9）することで再現できます。このシナリオでは奇襲効果を考慮して、さらに以下のルールが適用されます。

- 日本軍空母（CV3、CV3）は N3 で攻撃し、その 2 倍の数のダイス（12 個）を振ります。ヒットは戦艦に適用します。
- 生き残ったアメリカ軍の戦艦は対空攻撃のみ行えます。ヒットは日本軍の空母に適用します（艦載機の喪失を再現しています）。
- 真珠湾攻撃は第 1 戦闘ラウンドで終了します。日本機動部隊はトラックに戻ります。日本機動部隊は 1941 年 12 月ターンは移動できません。

シンガポール

1940 年のレンドリース交渉で、チャーチルはシンガポールをアメリカ太平洋艦隊の基地に提供すると申し出ました。これは日本の脅威に対する牽制と、たとえそれが失敗したとしても、アメリカ軍が戦争に介入する足掛かりとしての役目を持っていました。この提案は魅力的でしたが、アメリカは当時の植民地政策を理由に合意しませんでした。

もし、この交渉が合意に至ったと仮定した場合、連合軍プレイヤーはシンガポールに最大 3 個までの海軍ユニットを配置することができます。これらの内の 1 個はハワイからの BB4 テネシーでなければなりません。これらの戦艦はきっと真珠湾攻撃から逃れられることでしょう。

© 2018 Columbia Games Inc.
© 2018 Sunset Games. All Rights Reserved.

日本：21PP

Tokyo（7）：IJA4, IN3, AF2, BB3 Ise, BB3 Nagato, BB1 Yamato, CA3
Kure（6）：IJN4, IN2, NA2, CV3 Akagi, CV1 Shokaku, BB2 Kongo, CA2
Hakodate（1）：IN1
Seoul（1）：GA2
Harbin（2）：GA2, AF2
Peking（2）：IN3, GA2
Shanghai（3）：IN4, AR3, AF3
Canton（3）：IN4, IN3, AF2
Kuriles（3）：MA1 Maizura, CV1 Hiyo, CA2
Okinawa（1）：GA1
Formosa（1）：IN2
Manila（2）：IN2, AF2
Davao（2）：CV2 Soryu, NA2
Palau（1）：GA1
Hanoi（1）：IN3
Bangkok（1）：AF3
Rangoon [1]（1）：IN2
Andamans（1）：BB2 Fuso（海上封鎖）
Singapore（1）：GA1
Palembang（1）：MA1 Sasebo
Batavia（1）：IN2
Borneo（1）：IN2
Timor（1）：CA2（blockade）
Manokwari（1）：CA3（海上封鎖）
Hollandia（1）：SS2
Lae（1）：MA2 Kure
Rabaul（5）：IN2, NA2, SS2, CA3, 大基地
Saipan（2）：GA2, SS3
Guam（1）：GA1
Truk（2）：GA1
Kwajalein（3）：GA1, NA2, SS3
Wake（1）：MA2 Yokosuka

1 ラングーン（Rangoon）が日本軍支配下ならば、イギリス軍は中国に PP を送ることはできません。

訳注：このシナリオは 1942 年 6 月ターンから始まります。

連合軍：35PP

アメリカ軍：24PP

Anchorage（2）：IN2, AF2
Dutch Harbor（1）：CA2
Seattle（3）：AF1, BB2 Tennessee, CA2
San Francisco（1）：IN1
San Diego（2）：CV2 Lexington, CA2
Panama（2）：MA1, BB2 South Dakota
Hawaii（6）：SHQ3 Nimitz, IN3, AF3, BB3 New Mexico, CV3 Enterprise, CA4
Midway（2）：AF1, SS3
Samoa（1）：IN1
Fiji（2）：MA1, CA2
New Hebrides（1）：AF1
New Caledonia（2）：IN1, CA3
Brisbane（4）：SHQ2 MacArthur, IN2, IN1（anz）, SS1
Townsville（1）：AF1
Perth（1）：SS2

イギリス軍：11PP

South Africa（2）：CV1 Illustrious, BB1 King George V
Bombay（1）：IN2
Columbo（2）：IN3, CA3 Swiftsure
Madras（2）：IN1, RAF2
Calcutta（2）：SHQ3 Wavell, IN3
Dhaka [2]（1）：IN2
Darwin（1）：IN2（anz）
Sydney（3）:IN2（anz）, RAAF2, CA2（ran）
Port Moresby（1）：IN2（anz）

中国軍：4PP *

Lanchow（2）：PRA3, PRA2
Chungking（4）：SHQ2, IN3, IN3, AF3
Kunming（2）：IN3, AF2 Flying Tigers
Chengdu（2）：IN2

2 ダッカ（Dhaka）が連合軍支配下で補給下ならば、アメリカ軍は中国に PP を送ることができます。ただし、1PP を送るのに 2PP を消費します。

注意：艦名はクラスを表しており、単艦を表しているわけではありません。

訳注：初期配置のヘクスとユニットの情報は、探しやすいように英文表記のままにしています。

1941	日本軍	連合軍
SHQ	2/8s	4/5s
NA	4/10s	•
AF	6/11s	10/16s
CV	3/7s	3/4s
SS	3/8s	4/6s
BB	5/11s	3/6s
CA	6/15s	8/17s
AR	1/3s	•
MA	4/6s	1/1s
IN	14/31s	19/36s
GA	7/11s	•
合計	55/121s	52/91s

選択ルール

連合軍の指揮システム

太平洋は、2 つのアメリカ軍司令部で分けられています。ニミッツ提督が指揮する CPAC（中部太平洋方面）と、マッカーサー将軍が指揮する SWPA（南西太平洋方面）です。

イギリスのウェーベル将軍はインド、ビルマ、タイ、マレー半島をカバーする SEAC（東南アジア地域連合軍）の総司令官です。1943 年 10 月には総司令官がウェーベルからマウントバッテンに変わります。

連合軍の SHQ は、自分の方面内のすべてのユニットを指揮します。 もしアメリカ軍の海軍ユニットが CPAC から SWPA に移動すると、そのユニットはマッカーサーが指揮します。

© 2018 Columbia Games Inc.
© 2018 Sunset Games. All Rights Reserved.

日本軍：21PP

Tokyo（5）：IJA3, AF2, IN3, BB2 Yamato, CA2
Hakodate（1）：GA1
Kure（6）：IJN2, GA2, CV2 Hiyo, BB3 Ise, BB1 Nagato, CA3
Seoul（1）GA2
Harbin（2）GA2, AF2
Peking（2）IN3, GA2
Shanghai（3）IN3, AR2, AF3
Canton（3）IN3, IN3, AF2
Hanoi（1）：IN3
Kuriles（1）：GA1
Okinawa（1）：GA1
Formosa（1）：IN2
Manila（1）：IN2
Davao（1）：IN1
Rangoon [1]（1）：IN3
Bangkok（1）：AF2
Singapore（4）：IN2, CV2 Soryu, BB2 Fuso, CA2
Andamans（1）：GA1
Palembang（1）：GA1
Batavia（1）：GA2
Borneo（1）：GA1
Timor（1）：NA2
Manokwari（1）：IN2
Hollandia（1）：AF2
Lae（1）：IN3
Rabaul（5）：IN4, NA3, SS2, CA2, 大基地
Guam（1）：MA2 Kure
Saipan（1）：GA2, SS1
Wake（2）：MA2 Yokosuka, SS2
Truk（4）：IN3, NA3, BB1 Kongo, CA2
Kwajalein（4）：MA1 Maizura, NA2, CA2, SS2
Tarawa（1）：MA1 Sasebo

[1] ラングーン（Rangoon）が日本軍支配下ならば、イギリス軍は中国に PP を送ることはできません。

訳注：このシナリオは 1943 年 6 月ターンから始まります。

連合軍：35PP

アメリカ軍：24PP

Anchorage（1）：AF2
Dutch Harbor（1）：CA2
Attu（2）：IN2, CA2
Seattle（2）：AF2, BB3 Tennessee
San Francisco（1）：IN2
San Diego（2）：CV2 Lexington, CA2
Panama（4）：CV2 Essex, CV1 Hornet, BB1 Iowa, CA3
Hawaii（7）：SHQ4 Nimitz, IN3, AF2, CV2 Enterprise, BB2 New Mexico, CA3, SS3
Midway（1）：SS3
Samoa（1）：MA2
Fiji（1）：MA2
New Hebrides（1）：AF3
New Caledonia（3）：IN1, CA3, BB2 South Dakota
Guadalcanal（1）：IN2
Brisbane（2）：IN2（AN Z）, SS2
Port Moresby（4）：SHQ3 MacArthur, IN3（AN Z）, IN2, AF3
Perth（1）：SS3

イギリス軍：11PP

South Africa（3）：CV2 Illustrious, BB3 King George V, CA3
Bombay（1）：IN1
Columbo（2）：IN1, RAF2
Madras（1）：IN2
Calcutta（2）：SHQ2 Wavell, IN3
Dhaka2（1）：IN3
Darwin（2）：IN1（AN Z）, RAAF2
Sydney（1）：CA1（ran）

中国軍：4PP *

Lanchow（2）：PRA3, PRA2
Chungking（4）：SHQ2, IN3, IN3, AF2
Kunming（2）：IN3, AF2 Flying Tigers
Chengdu（2）：IN2

[2] ダッカ（Dhaka）が連合軍支配下で補給下ならば、アメリカ軍は中国に PP を送ることができます。ただし、1PP を送るのに 2PP を消費します。

注意：艦名はクラスを表しており、単艦を表しているわけではありません。

訳注：初期配置のヘクスとユニットの情報は、探しやすいように英文表記のままにしています。

1943	日本軍	連合軍
SHQ	2/5s	4/11s
NA	4/10s	•
AF	6/13s	9/20s
CV	2/4s	5/9s
SS	4/7s	4/11s
BB	5/9s	5/11s
CA	6/13s	8/19s
AR	1/2s	•
MA	4/6s	2/4s
IN	15/40s	20/44s
GA	12/18s	•
合計	61/127s	57/129s

選択ルール

連合軍の潜水艦

連合軍の潜水艦は 1943 年 9 月ターン開始時から、新型魚雷を装備したことを反映して N2 の戦闘力を持ちます。

カミカゼ攻撃

日本軍プレイヤーはこのシナリオの開始する前に、カミカゼ攻撃を行うかどうかを事前に宣言しておかなければなりません。カミカゼ攻撃は日本軍の海軍航空隊ユニットだけが行えます。日本軍プレイヤーが戦闘開始時にカミカゼ攻撃を宣言すると、目標に指定した連合軍の 1 個の海軍ユニットを N4 で攻撃できます。しかし、カミカゼ攻撃したユニットは自身の攻撃が終わった直後に除去されます。すべてのヒットは目標ユニットにのみ適用します。カミカゼ攻撃を途中でやめることはできません。カミカゼ攻撃したユニットは二度と生産できません。
訳注：カミカゼ攻撃はゲーム中に何度でも行うことができます。

© 2018 Columbia Games Inc.
© 2018 Sunset Games. All Rights Reserved.